












Силни Весла	
 Линк до играта	http://prosociallearn2.atosresearch.eu/content/pushy-paddles
 Промотор	Polo Europeo Della Conoscenza (Italy)
 Тип на игра	Онлајн игра – за повеќе играчи (3 играчи) - платформска игра
 Возрасна група	5-11
 Јазик(ци)	Англиски, италијански, грчки, шпански јазик
 Просоцијални вредности	Меѓусебно помагање Соработка Комуникација
 Просоцијални вештини	Решавање на проблем како група Кажување и прифаќање на негација Споделување работи Самоконтрола
 Цели	<ul style="list-style-type: none"> ▸ <i>Директен:</i> Математика: вештини за математика ▸ <i>Индиректно:</i> Стратешко размислување ▸ <i>Интер и меѓудисциплинарен:</i> Психолошки, социолошки, просоцијален: Градење на тим
 Опис на игрите	<p>Три ликови се во река. Еден од нив е на неуправуван сплав и му треба помош од другите двајца пријатели за да ги избегнат пречките преку решавање на предизвиците по математика и успешно да пристигнат на дестинацијата каде што ги чека богатство!</p> <p>Играчот може да ја добие наградата и правилно да ги наградува другите.</p>



 Потребна опрема	Играта може да се игра на - Компјутери со најмалку јадро i3 и 4Gb RAM - Таблети со 2Gb RAM Минималниот пропусен опсег е 5 Mbps по машина.
 Опис на активност	Учениците работат во тимови по тројца каде што двајца играчи, "веслачи" треба да работат во тандем, со притискање на чамецот на една или друга страна преку правилни математички операции за да се дојде до решение На крајот од секој круг играчот на чамецот треба да одлучи кој ја добива која награда, и потоа ги заменуваат улогите.
 Времетраење	Секоја сесија на играта трае 10 минути
 Слики или други документи	
 Други релевантни линкови	www.prosociallearn.eu
 Извор	Developers: Playgen (http://playgen.com/)

