











ЛАЙКА (на път за златния кокал)	
 Линк към играта	http://buero.kunst-stoff.de:5500/
 Предложена от	Polo Europeo Della Conoscenza (Италия)
 Вид игра	Online игра – един играч – игра с разказване
 Целева възраст	8-11
 Език/ци	английски, италиански, гръцки, испански
 ПроСоциални ценности	Личностни взаимоотношения комуникация емпатия приемане на различия етика
 ПроСоциални умения	Комуникация с околните Откриване и изразяване на чувства и емоции Да бъдеш емпатичен разпознаване на социални знаци редуване
 	∨ <i>директна:</i> Да се усвои умението за предположения, събиране на информация и проверка на хипотези ∨ <i>Индиректна:</i> Да се обърне внимание на другите и как те



Цели	<p>реагират в различните ситуации</p> <ul style="list-style-type: none"> ∨ <i>Интер и крос-дисциплинарно</i>: да подобри речника ∨ <i>психологическа, социологическа, про-социална</i>: Да се обръща внимание на реакциите на другите; Да се научи да задава въпроси; да научи за интересите на другите; да подобри социалните си умения
 Описание на играта	<p>Играта е в кучешката градина. Главният участник е куче детектив (Артур) и трябва да открие кой е откраднал Златния кокал. Играчът в ролята на Детектив Артур трябва да открие какво се е случило, интервюрайки четири кучета с различни характери, да открие техните чувства, връзки и мотивите им и да избере подход към тях.</p>
 Необходими инструменти	<p>Играта може да се играе на</p> <ul style="list-style-type: none"> - Компютри с ядро i3 и 4Gb рам - таблети с 2Gb рам <p>*Минимални изисквания за мрежата е 2 Mbps на таблет/машина</p>
 Описание на дейностите	<p>Играчът събирал следи, проследявайки и изследвайки различни предмети в парка. Тези следи се използват за да стартират различни диалози с разследваните кучетата и по този начин следователят получава повече информация за кучетата (карти със доказателства) и за случая (записки). Картите със доказателства ще бъдат използвани по време на процеса, когато играчът трябва коректно да избере предпочитания и не към кучетата, за които са получили информация. В определени моменти в играта, играчът трябва да избере най-добрите три изказвания и да се обърне по подходящ начин към кучето, което е избрал/а въз основа на събраните доказателства и научената информация.</p> <p>Играта е разделена на 4 последователни епизода като всеки един от тях се фокусира на четири герои и техните проблеми. Епизодите са последователни.</p>
 Времетраене	<p>Всяка игра може да продължи от 15-30 минути.</p>



 <p>Снимки или други документи/детайли</p>	 
 <p>Други източници на информация</p>	<p>www.prosociallearn.eu</p>
 <p>Съвети</p>	<p>Диалозите в играта за написани и децата може да имат повече време да ги прочетат (в зависимост от възрастта им).</p> <p>Възможно е да позволите на две деца да играят на едно и също устройство, така те ще се научат да обсъждат избора и могат да четат заедно диалозите в роля, подобрявайки тяхното експресивно четене.</p>
 <p>Източник/ци</p>	<p>http://madaboutpandas.de/</p>



ProSocial Values
2017-1-IT02-KA201-036860

