













„Sezono sriuba“ („Season’s Soup“)	
 Nuoroda	http://prosociallearn2.atosresearch.eu/content/seasons-soup
 Rekomenduoja	Polo Europeo Della Conoscenza, Italija.
 Žaidimo tipas	Internetinis pabėgimo žaidimas, skirtas dviems žaidėjams.
 Tikslinė grupė	7–10 metų.
 Kalba(-os)	Anglų, italų, graikų, ispanų kalbos.
 Vertybės	Bendravimas, pagalba, etika , dėkingumas.
 Igūdžiai	Bendravimas, nuomonės išreiškimas, savikontrolė, tikslo ir planų numatymas, pagalbos prašymas, pagalba.
 Tikslai	Tiesioginiai: orientuotis aplinkoje. Netiesioginiai: gerinti raštingumą. Psichologiniai, socialiniai, prosocialiniai: išmokti bendrauti.
 Aprašymas	Pagrindinius žaidėjus (triušį ir paukštį) pagrobia kunigaikštienė ir jos milžiniškas tarnas kaip pagrindinius ingredientus kasmetinio Joninių festivalio sezono sriubai, skirtai princesei. Abu žaidėjai, padėdami vienas kitam, turi surasti išėjimą iš pilies labirinto. Paukštis gali matyti kelią skrisdamas, triušis gali išlaisvinti paukštį, kai jį pagauna labirintą ginantis milžinas.
 Reikalingi įrankiai	Žaidimą galima žaisti kompiuteriu (mažiausiai core i3 procesoriumi, 4GB RAM ir vaizdo plokšte, galinčia palaikyti 3D žaidimus). Kompiuteriui reikalinga minimali 5 Mbps pralaidumo riba.



 <p>Veiklos aprašymas</p>	<p>Šio žaidimo tikslas yra vesti triušį per labirintą iki išėjimo. Jis turi pabėgti kartu su paukščiu. Paukštis mato labirintą iš aukštai ir gali vadovauti triušiu.</p> <p>Jie abu turi vengti pavojų ir tarpusavyje bendradarbiaudami kartu pabėgti.</p> <p>Vidury žaidimo rolės yra sukeičiamos: žaidėjas, kuris buvo triušis, tampa paukščiu, o paukštis – triušiu. Tai yra dviejų žaidėjų socialinis žaidimas, kuriame pirmas žaidėjas duoda instrukcijas antram žaidėjui nuolatos klausiančiam kelio.</p>
 <p>Trukmė</p>	<p>Žaidimas gali trukti 30 minučių, priklauso nuo žaidėjų sugebėjimų surasti kelią.</p>
 <p>Pabveikslėliai ir kita informacija</p>	 
 <p>Kitos naudingos nuorodos</p>	<p>www.prosociallearn.eu</p>
 <p>Source</p>	<p>Programuotojas: „Aniway“. http://www.aniway.fi/)</p>

