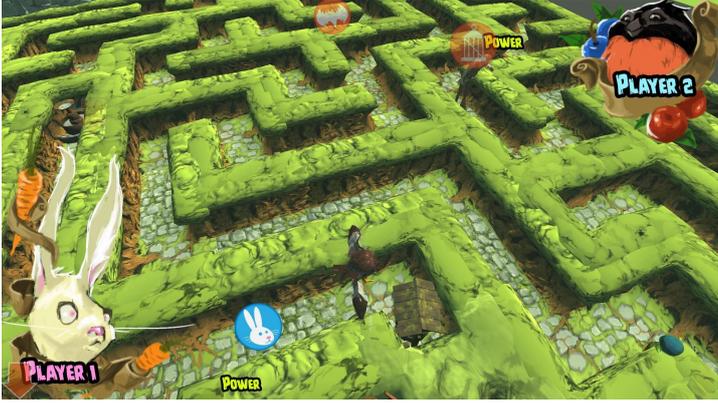




Season's Soup - Zuppa di Stagione	
 Link al gioco	http://prosociallearn2.atosresearch.eu/content/seasons-soup
 Promotore	Polo Europeo Della Conoscenza (Italia)
 Tipo di Gioco	Gioco online - multigiocatore (2 giocatori) - gioco di fuga
 Età	7-10
 Lingua(e)	Inglese, Italiano, Greco, Spagnolo
 Valori Prosociali	Comunicazione Aiuto reciproco Etica Riconoscenza
 Abilità Prosociali	Comunicazione con gli altri Cambio di prospettiva Self control Fissare obiettivi e progetti Chiedere aiuto / Aiutare gli altri
 Obiettivi	<ul style="list-style-type: none"> ▸ <i>Diretti</i>: Orientamento nello spazio ▸ <i>Indiretti</i>: Migliorare la lettura ▸ <i>Psicologici, sociologici, prosociali</i>: Imparare a comunicare
 Descrizione del gioco	<p>I due giocatori sono un coniglio ed un uccello catturati da una Duchessa e dal suo gigante servitore perchè sono gli ingredienti chiave per preparare la Zuppa di Stagione che poi verrà offerta a un Principe, durante il Festival di Mezza Estate.</p> <p>I due giocatori devono trovare la strada per uscire dal labirinto del castello aiutandosi a vicenda: l'uccello può vedere la strada volando, il coniglio può liberarlo se catturato dal gigante guardiano del labirinto.</p>
 Strumenti necessari	<p>Il gioco può essere giocato su computer aventi almeno processore i3 e 4Gb di ram ed una scheda grafica capace di supportare giochi 3D.</p> <p>La minima larghezza di banda richiesta è 5Mbps</p>
 Descrizione dell'Attività	<p>L'obiettivo del gioco è di condurre il Coniglio dall'altra parte del labirinto e farlo uscire assieme all'Uccello.</p> <p>L'Uccello vede il labirinto dall'alto e sarà capace di guidare il Coniglio che si muove per terra.</p> <p>Entrambi devono evitare pericoli e devono comunicare l'un l'altro durante il gioco al fine di vincere assieme.</p> <p>A metà del gioco i ruoli si invertono: il giocatore / Coniglio prende il</p>



	<p>ruolo dell'Uccello e viceversa. È un gioco prosociale con 2 giocatori nel quale il primo giocatore fornisce istruzioni al secondo, il quale in cambio chiede ulteriori quesiti e informazioni, e viceversa .</p>
<p> Tempo necessario</p>	<p>Il gioco può durare 30 minuti in base all'abilità dei giocatori nel trovare l'uscita.</p>
<p> Immagini o Altri Documenti</p>	<p></p> <p></p>
<p> Altri siti correlati</p>	<p>www.prosociallearn.eu</p>
<p> Fonte</p>	<p>Sviluppatori: Aniway (http://www.aniway.fi/)</p>

