



<b>Against all odds - Contro tutte le differenze</b>	
 <b>Link per il gioco</b>	<a href="http://www.contravientoymarea.org/">http://www.contravientoymarea.org/</a> Versione spagnola
 <b>Promotore</b>	Ministero dell'educazione giunta di Castilla y Leon (Spagna)
 <b>Tipo di gioco</b>	Gioco online - multiplayer - gioco narrativo
 <b>Età</b>	10 +
 <b>Lingua(e)</b>	Inglese, Spagnolo, altre 10 lingue europee
 <b>Valori prosociali</b>	Empatia Solidarietà Giustizia Compassione
 <b>Abilità prosociali</b>	Cambiare la prospettiva Essere empatici Aiutare gli altri
 <b>Obiettivi</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>▣ <i>Diretti</i>: Fare in modo che gli studenti siano informati e consapevoli delle situazioni dei rifugiati</li> <li>▣ <i>Interdisciplinare</i>: sviluppo di valori etici nell'approccio con le differenze; Educazione sociale ed emotiva</li> <li>▣ <i>Psicologici, sociologici, sociali</i>: Suscitare empatia negli studenti; Capire le caratteristiche della resilienza; Sviluppare propositi su come supportare compagni di classe che sono passata attraverso situazioni traumatiche.</li> </ul>
 <b>Descrizione del gioco</b>	<p>Il giocatore interpreta il ruolo di un rifugiato che va incontro a tre diversi problemi che spesso i rifugiati affrontano.</p> <p>Il gioco è strutturato in 3 sezioni, che sono "Guerra e conflitto, scappare dalla persecuzione", "Stati confinanti, posso rimanere</p>



	<p>qui?” e “Una nuova vita, perdite e sfide”. Ogni parte tratta di situazioni che spesso i rifugiati devono affrontare e ogni sezione è divisa in 4 parti nelle quali i ragazzi possono ricevere informazioni sui diritti umani e riflettere, ad esempio, su temi quali: in quale paese potresti trovare asilo? Come faresti a farti capire in una lingua che non conosci? Cos'è la resilienza? Quanto pensi siano importanti le tue capacità empatiche verso immigrati/rifugiati/ persone straniere? Saresti in grado di incoraggiarle quando sono nel tuo paese e si sentono di volersi arrendere?</p> <p>Ogni parte di ciascuna sezione ha diversi tipi di informazioni alle quali si può facilmente accedere attraverso in pulsante “web fact”</p> <p>I giochi sono divisi nelle stesse sezioni e parti come sopra scritto per rendere semplice il riferimento dall'uno all'altro.</p>
 <b>Strumenti necessari</b>	<p>Adobe Flash Player (si può giocare solo online con qualsiasi dispositivo e Sistema Operativo purché Adobe Flash Player sia installato).</p>
 <b>Descrizione dell'attività</b>	<p>Oltre ai giochi, ogni sezione contiene schede informative, profili, video e altri link sulla situazione che i rifugiati fronteggiano giornalmente.</p> <p>Passi per utilizzare il gioco:</p> <p>Dopo aver cliccato il link sopracitato, ci si deve iscrivere, così quando si esce dal gioco vengono salvati i dati al punto esatto. In questo modo la volta successiva che si gioca si può continuare il gioco dallo stesso punto.</p> <p>Come passo successivo si deve scegliere tra entrare nel gioco o cliccare sulla sezione dei “Web facts”:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- l'opzione “gioca a against all odds” permette di giocare</li> <li>- l'opzione “web facts” dà informazioni sui temi trattati nelle varie sezioni del gioco.</li> </ul>
 <b>Tempo</b>	<p>40 minuti per ogni sezione, così può essere facilmente incorporata in una lezione a scuola.</p>



 <p><b>Immagini e altri documenti</b></p>	
 <p><b>Altri link importanti</b></p>	<p><a href="http://www.unhcr.org/the-balloon-game.html">http://www.unhcr.org/the-balloon-game.html</a>  <a href="http://www.unhcr.org/passages-game.html">http://www.unhcr.org/passages-game.html</a></p>
 <p><b>Suggerimenti e trucchetti</b></p>	<p>Non è necessario iscriversi ma è consigliabile in caso si volesse giocare/lavorare in lezioni successive. È consigliabile giocare in piccoli gruppi così che i contenuti posasno essere discussi tra gli alunni.</p>
 <p><b>Fonte</b></p>	<p>©UNHCR</p>

