



<b>Cool School - Dove la pace regna</b>	
 <b>Link al gioco</b>	<a href="http://www.coolschoolgame.com">http://www.coolschoolgame.com</a>
 <b>Promotore</b>	Panevezys District Education Center (Lituania) Friends of Education (FYROM)
 <b>Tipo di gioco</b>	Gioco online-giocatore singolo / multi-giocatore - gioco narrativo
 <b>Età</b>	5-9
 <b>Lingua(e)</b>	Inglese
 <b>Valori prosociali</b>	Relazioni personali e amicizia Rispetto, tolleranza, accettazione delle differenze Empatia Emotività Aiutare gli altri
 <b>Abilità prosociali</b>	Comunicare con gli altri Rispettare gli altri Cambiare prospettiva Identificare ed esprimere sentimenti ed emozioni Essere empatici Identificare i segnali sociali Autocontrollo Cooperazione Problem solving Rispettare i turni Stabilire obiettivi e piani Aiutare gli altri
 <b>Obiettivi</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>□ <i>Diretti</i>: insegnare ai bambini come risolvere conflitti e ridurre il bullismo.</li> <li>□ <i>Psicologici, sociologici, sociali</i>: avere modelli di comportamenti buoni e cattivi per sviluppare nei bambini il processo decisionale etico in maniera coinvolgente.</li> </ul>



 <p><b>Descrizione del gioco</b></p>	<p>Cool school è un gioco gratuito prosociale e psicologico, nel quali i giocatori hanno la missione di risolvere i conflitti tra gli studenti in modo pacifico.</p> <p>Questo è un esempio di come un videogioco possa essere usato per propositi educativi. Cool School usa video animati per ricreare contesti di apprendimento familiari, comunica modelli di comportamento usando un linguaggio accessibile, rinforza gli apprendimenti attraverso ripetizioni creative, coinvolge e potenzia l'abilità dei bambini nel prendere buone decisioni. Gli scenari sono realistici e le risposte non sono nette; questo incoraggia i bambini ad esplorare e capire attraverso prove ed errori, li aiuta a sviluppare abilità di risoluzione dei conflitti in diversi tipi di situazione. Chiunque può immedesimarsi nei personaggi usando oggetti come libri, penne, il nome dei personaggi, il loro accento e i loro comportamenti che evocano inclusione e diversità. Durante il gioco i bambini possono guardare 26 video di storie nelle quali gli studenti discutono su una problematica quotidiana come ad esempio imbrogliare in una verifica o non lasciar entrare qualcuno nel proprio gruppo. I giocatori ascoltano entrambe le versioni della storia e poi devono decidere tra quattro opzioni come i personaggi dovrebbero rispondere per risolvere il conflitto. Il video mostra l'evoluzione della situazione dopo la scelta: se questa ha migliorato le cose il giocatore guadagna un trofeo; in caso contrario è possibile continuare a provare fino ad indovinare la scelta migliore.</p> <p>Nell'esplorazione della scuola il bambino incontrerà diversi studenti che affrontano conflitti a lui familiari. Dovrà ascoltare entrambe le versioni e decidere cosa dovrà fare il personaggio. Per fare la scelta giusta dovrà considerare cos'è giusto, onesto, gentile ed il meglio per tutti. È normale commettere errori, il bambino potrà continuare a provare fino a quando non troverà la soluzione giusta.</p> <p>Alla conclusione del gioco sarà diventato un campione della risoluzione di conflitti.</p>
 <p><b>Strumenti necessari</b></p>	<p>Mac, Windows, disponibile online</p>
 <p><b>Descrizione dell'attività</b></p>	<p>In Cool School ai bambini viene chiesto di scegliere un metodo di risoluzione dei conflitti durante lo svolgimento di un litigio (quando l'azione si interrompe) e di guardare lo svolgersi della storia e le conseguenze della loro scelta; in questo modo i giocatori ricevono un feedback diretto sul risultato delle loro azioni (se la tecnica peggiora o risolve il conflitto). Questa struttura permette al gioco di avere un valore intrinseco che va al di là della vittoria dello stesso.</p> <p>Il gioco può essere giocato in singolo o contro un altro giocatore, a scuola o fuori. L'obiettivo è di riempire (velocemente) la bacheca dei trofei con tutte le lettere dell'alfabeto che si possono vincere quando uno scenario di conflitto viene risolto con successo. I quesiti vengono</p>



	<p>posti in maniera coinvolgente da personaggi animati e al giocatore sono offerte opzioni multiple per la soluzione del problema. Ad ogni scelta è legata una spiegazione delle conseguenze.</p> <p>Cool school è un gioco coinvolgente a diversi livelli. I protagonisti e le animazioni sono piacevoli, i problemi posti stimolano il ragionamento. Il giocatore è coinvolto direttamente lungo tutto il percorso di gioco. Questo gioco può essere preceduto da diverse brevi attività focalizzate sulla risoluzione dei conflitti in maniera giusta e pacifica.</p> <p>Le storie sotto riportate possono essere utilizzate con studenti di varie età perché possono essere facilmente modificate.</p> <ol style="list-style-type: none"><li>1. L'insegnante legge una breve storia di due amici che hanno litigato e parlano male l'uno dell'altro ma non tra di loro. Inventi una situazione in cui i due possano superare questo problema e diventare di nuovo amici.</li><li>2. Per gli alunni più piccoli: Disegna come ti senti quando litighi con qualcuno e ti urlano contro. Fai attenzione in quali parti del corpo provi delle sensazioni.</li><li>3. Gli alunni in gruppo si tirano un gomitolo di lana l'un l'altro, srotolando il filo in modo che li congiunga, una volta creata la rete devono accorarsi sul modo di scioglierla (lavoro sulla cooperazione)</li><li>4. Un alunno inizia a disegnare una cosa, poi passa il foglio allo studente successivo fino a che l'ultimo non finisce di disegnare. Si crea una storia sul disegno risultante.</li></ol>
 <b>Tempo necessario</b>	<p>Il tempo occorrente dipende dalle attività e dalla tipologia e livello di discussione che l'insegnante vuole tenere. Un elemento importante è l'età degli alunni coinvolti.</p>



<p> Immagini e altri documenti</p>	 
<p> Fonte</p>	<p>Sviluppatori: Realtime Associates, Inc.</p>

