



El viaje de Elisa	
 Enlace al juego	http://www.elviajedeelisa.es/ http://www.thejourneyofelisa.com/
 Promotor	Consejería de Educación. Junta de Castilla y León (España)
 Tipo de juego	Juego online – un solo jugador/varios jugadores - juego narrativo / minigame
 Edad	Alumnado de educación secundaria Profesorado con alumnos con síndrome de Asperger
 Idioma(s)	Español para la experiencia completa. Muy pronto disponible en Inglés y Francés
 Valor(es) Prosociales	Relaciones personales Comunicación/ Plurilingüismo Ayudarse unos a otros Ética Empatía Educación Aceptación de las diferencias/ respeto y tolerancia Gratitude Ciudadanía
 Habilidades Prosocial(es)	Diferentes perspectivas Ser empático/a Identificación de señales sociales Ponerse objetivos y establecer planes Resolución de problemas Pedir ayuda Ayudar al otro
 Objetivos	<ul style="list-style-type: none"> ▶ <i>Directo</i>: Adquirir conocimiento sobre personas con trastorno del espectro autista (TEA) ▶ <i>Indirecto</i>: Desarrollar la empatía, previsibilidad de las acciones. ▶ <i>Interdisciplinar</i>: ciudadanía y educación emocional ▶ <i>Psicológicos, sociológicos, prosociales</i>: desarrollar nuevas estrategias

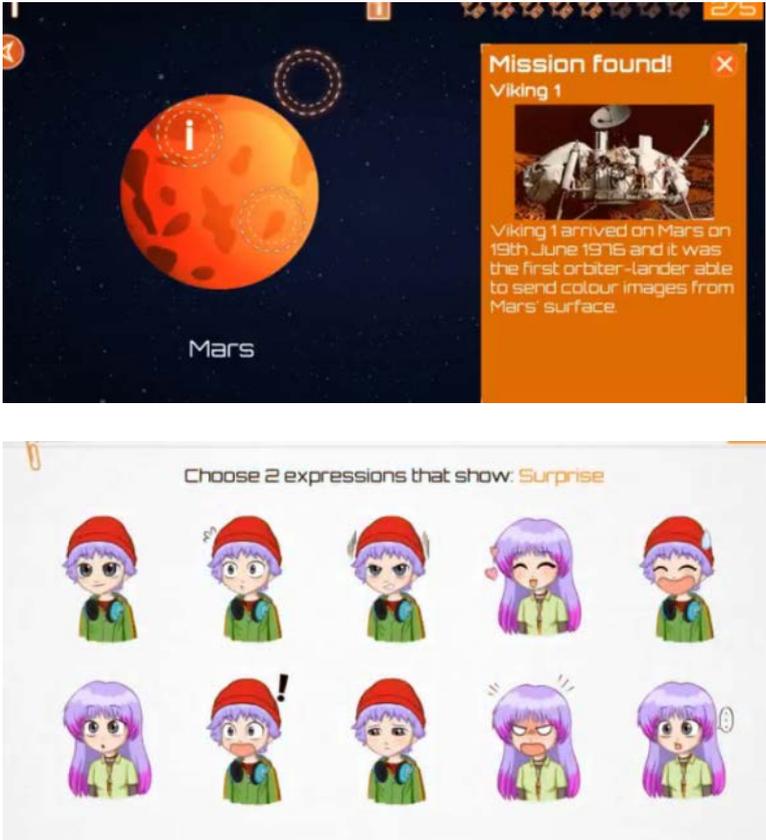


	<p>de resolución de problemas; aprender formas adecuadas de pedir ayuda.</p>
 <p>Descripción de los juegos</p>	<p>El Viaje de Elisa es un videojuego que ayuda a comprender mejor las características y necesidades de las personas con autismo, en especial con Síndrome de Asperger. Como jugador, pasará por varios minijuegos, y podrá experimentar una historia de aventuras con un trasfondo de ciencia ficción y superará los desafíos que Elisa debe enfrentar. Además, el juego viene acompañado de material didáctico que servirá de apoyo a los docentes que quieran realizar actividades en clase e información general para entender mejor el Síndrome de Asperger.</p> <p>Elisa es una adolescente del planeta Lionov, a años luz del nuestro, que gracias a sus poderes de telepatía y a un increíble invento llamado el Camino de la Aurora, es capaz de proyectar su mente y materializarse en otras partes de la galaxia.</p> <p>En su búsqueda por encontrar ayuda para liberar a su planeta de la tiranía de los Sombras Grises, unos terribles gobernantes que dominan su planeta, encuentra en la Tierra una persona con Síndrome de Asperger que le ayudará a salvar su mundo.</p>
 <p>Equipo necesario</p>	<p>Ordenador con las últimas versiones de Chrome (versión 64 bit) o Firefox para jugar online. Para IOS: iOS 6.0 y siguientes Para Android: 4.1 y siguientes</p>
 <p>Descripción de la actividad</p>	<p>Para jugar en la web debes crear un perfil y elegir un rol que pueda ser: jugador, profesor o alumno, una vez hecho esto, el juego comienza bajo tu rol. Puede ser jugado por una persona, en grupos pequeños y también en grupos grandes, dependerá del deseo cómo lo organice el profesor.</p> <p>A través de varios minijuegos y con un telón de fondo de una historia de SciFi (ciencia ficción), los jugadores tendrán que superar los desafíos que enfrenta Elisa, que son 5 pruebas principales centradas en diferentes aspectos del síndrome de Asperger, en los que el jugador tendrá que comprender las emociones y descifrar los dobles sentidos tal y como lo haría una persona con síndrome de Asperger, definir estructuras temporales y organizarlas en un horario o comprender los estímulos que a veces molestan a las personas con este síndrome.</p> <p>Los sombras grises son aquellos personajes que acaban con toda diversidad.</p> <p>Elisa es el personaje principal que tiene la oportunidad de salvar el mundo.</p> <p>Naoki, es la mejor amiga de Elisa y la ayuda inventando la "odisea de la aurora", que es un casco sensorial que le permitirá a Elisa enviar su mente a otros mundos.</p> <p>Necesitan descifrar el código "Edda", Edda son robots. Después de</p>



	<p>activar el casco, la mente de Elisa se transfiere a un mundo que es un centro de educación secundaria donde conocerá a Saga, una adolescente con cabello violeta que sufre el síndrome de Asperger y que ayudará a Elisa a adivinar el código.</p>
<p> Tiempo</p>	<p>El juego propone muchos y diferentes "desafíos" y cada uno puede llevar entre 5 y 30 minutos para pasarlo. Y puede tardarse horas en finalizar toda la experiencia. El objetivo no es jugar toda la experiencia de una vez, sino tomar el juego como una oportunidad para acercarse al síndrome de Asperger y aprender a ponerse en el lugar del otro. El juego está disponible en línea y también ofrece la posibilidad de descargarlo en el ordenador y jugar offline</p>
<p> Imágenes u otros documentos</p>	 <p>Elisa Déjame que te ayude con algo y así nos vamos conociendo mejor.</p>  <p>Organizar ¿Por qué? Vale</p>  <p>Elisa when I entered this mind I noticed that it was different from all the others I've seen.</p>



	 <p>The screenshot shows a game interface. On the left, there is a large orange planet labeled 'Mars' with a small 'i' icon. On the right, a pop-up window titled 'Mission found! Viking 1' displays an image of the Viking 1 lander and text: 'Viking 1 arrived on Mars on 19th June 1976 and it was the first orbiter-lander able to send colour images from Mars' surface.' Below this, a task instruction reads 'Choose 2 expressions that show: Surprise'. There are ten character avatars arranged in two rows of five, each with a different facial expression.</p>
 <p>Otros enlaces relevantes</p>	<p>Se puede descargar el juego en el ordenador y jugar "offline": www.elviajedeelisa.es/docs/Windows-finalEVDE.zip Para descargar la App en los dispositivos móviles: https://play.google.com/store/apps/details?id=com.gametopia.elisa&hl=es_419</p>
 <p>Consejos y trucos</p>	<p>Funciona mejor si se descarga en el ordenador que si se juega online. Se recomienda el uso de cascos si se juega con el teléfono móvil o con la Tablet. Se puede jugar en grupos para promover el debate y discusión sobre las diferentes temáticas.</p>
 <p>Fuente</p>	<p>Autismo Burgos: www.autismoburgos.es</p>

