












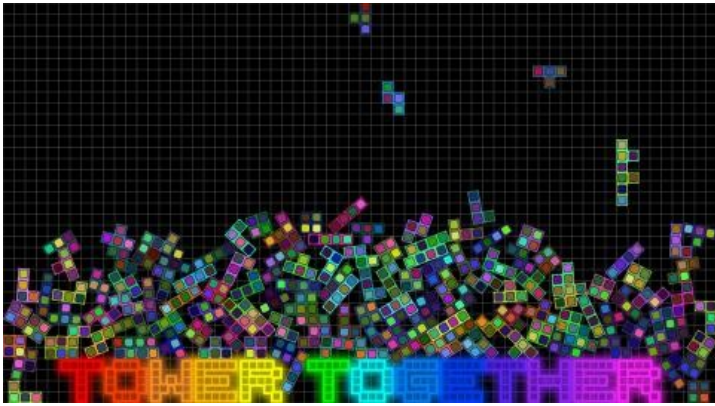







<b>„Bokštas kartu“ ("Tower Together")</b>	
 <b>Nuoroda</b>	<a href="https://playgen.itch.io/tower-together">https://playgen.itch.io/tower-together</a>
 <b>Rengėjas</b>	Polo Europeo Della Conoscenza (Italija)
 <b>Žaidimo tipas</b>	Internetinis žaidimas, skirtas 2-8 žaidėjams
 <b>Tikslinė grupė</b>	Vaikai nuo septynerių metų
 <b>Kalbos</b>	Anglų, italų, graikų, ispanų k.
 <b>Prosocialinės vertybės</b>	Atsakomybė Bendradarbiavimas
 <b>Prosocialiniai igūdžiai</b>	Savikontrolė Bendravimas Įsitraukimas į grupinę veiklą Perspektyvos numatymas Tikslų išsikėlimas ir veiklos planavimas Problemų sprendimas
 <b>Tikslai</b>	Tiesioginiai: strateginis mąstymas Netiesioginiai: geometrija, geometrinė projekcija Tarpdalykiniai: orientavimasis erdvėje Psichologiniai, sociologiniai, prosocialiniai (bendradarbiavimas)
 <b>Žaidimo aprašymas</b>	Mokiniai naudodami bendrus blokus kartu stato bokštą. Kiekvienas žaidėjas gali judinti ir pasukti blokus bei užfiksuoti tam tikroje vietoje, kai yra patenkinti jų padėtimi.
	Žaidimą galima atsisiųsti į kompiuterius.



<b>Reikalingi įrankiai</b>	
 <b>Veiklų aprašymas</b>	Veiklos tikslas – per duotą laiką, naudojant bendrus blokelius, ekrano viduryje pastatyti bokštą.
 <b>Trukmė</b>	Nuo 5 iki 15 minučių.
 <b>Paveikslėliai ir kita informacija</b>	
 <b>Kitos naudingos nuorodos</b>	<a href="http://www.prosociallearn.eu">www.prosociallearn.eu</a>
 <b>Patarimai</b>	Tai linksmas žaidimas, vaikai dažniausiai juokiasi ir šaukia žaisdami. Jis gali būti žaidžiamas pertraukų metu siekiant vaikus paskatinti ar apdovanoti.
 <b>Šaltinis</b>	Kūrėjas – „Playgen“ ( <a href="http://playgen.com/">http://playgen.com/</a> )

