

















<b>Fireboy And Watergirl</b>	
 <b>Oyun Linki</b>	<a href="https://fireboyandwatergirl.site/">https://fireboyandwatergirl.site/</a>
 <b>Hazırlayan</b>	Polo Europeo della Conoscenza (Italy)
 <b>Oyun Türü</b>	Online game - multiplayer – puzzle game
 <b>Yaş Grubu</b>	5 +
 <b>Dil</b>	İngilizce, İtalyanca, 5 Avrupa dili daha
 <b>Prososyal Değer</b>	İletişim farklılıkları kabul et çok kültürlülük Birbirinize yardım edin
 <b>Prososyal beceri</b>	İşbirliği Problem çözme Hedefler ve planlar belirleyin
 <b>Hedefler</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>▶ <i>Doğrudan: Bir labirentten çıkmak için bulmacaları çözün</i></li><li>▶ <i>Dolaylı: Mantıksal düşünceyi güçlendirin</i></li><li>▶ <i>Disiplinler arası: iletişim ve problem çözme becerilerini geliştirin</i></li><li>▶ <i>Psikolojik, sosyolojik, toplum yanlısı: Farklı olsa bile işbirliğinin önemini anlamak. Karşılıklı yardım geliştirin, olumlu iletişim kurun, diğerlerini koruyun, farklılıklara saygı gösterin</i></li></ul>
 <b>Oyunun açıklaması</b>	Fireboy and Watergirl, iki karakteri içeren bir platform oyunu olarak yapılandırılmıştır. Oyuncunun kontrol ettiği karaktere bağlı olarak, oyun önemli ölçüde farklılık gösterir. Her iki karakter de aynı hareket setine sahiptir. Bununla birlikte, oyun sırasında karşılaşılan çeşitli şeyler biri için tahammül edilemeyecek derecede tehlikeli, diğeri için ise tamamen zararsız olabilir. Böyle bir çözüm sayesinde oyuncular farklı oynanışa



	<p>sahip oluyor ve her oyuncu oyunun farklı anlarında çok önemli bir rol oynuyor. Oyun sadece eğlenmekle kalmaz, aynı zamanda mantıksal düşünme, tahmin ve her şeyden önce bir arkadaşla işbirliğini öğretir.</p>
 <b>Gerekli malzeme</b>	<p>Adobe Flash Player (Adobe Flash Player kurulu olduğu sürece herhangi bir ekipman ve işletim sisteminde çevrimiçi olarak oynatılabilir)</p>
 <b>Aktivitenin tanımı</b>	<p>Şu anda bu serinin 5 oyunu var. Her oyunun farklı bir ortamı ve bazı benzersiz özellikleri vardır, ancak ana yapı aynıdır: oyuncular ilk odadan başlar ve her oda tamamlandığında kilidi açılan bir yol ağında hareket eder.</p> <p>Tuhaflığı, iki oyuncu arasındaki işbirliğidir. İşbirliği, karşılıklı yardım, olumlu iletişim ve farklılıkların kabulünü geliştirmek için çocukların "aynı takımında" oynamasına izin vermek için kullanılabilir. Her seviyenin sonunda, çiftleri değiştirmek ve ardından oyun sırasında neler olduğunu, öğrencilerin nasıl iletişim kurduğunu, hangi koşullarda daha iyi işbirliği yaptıklarını detaylandırmak için daire içinde biraz zaman geçirmek mümkündür. Bu, sınıfı karşılıklı iletişim ve yardım için ortak kurallar oluşturmaya yönlendirebilir.</p> <p>Oyun aynı zamanda okul konularıyla bağlantılı yapılandırılmış faaliyetler için de uygundur. Bir örnek: Sınıfı çiftlere ayırın. Oyun dinamiklerini tanımaları için her birinden ilk odaları oynamalarını isteyin, ardından oyuncuların çözmesi için belirli bir seviye seçin ve onları doğrudan oynamak yerine onlardan ne yapmaları gerektiğini tahmin etmelerini isteyin. Anlaşma olup olmadığını görmek için çeşitli çiftlerin çözümleriyle yüzleşin. Oyunu oynarken tahmin edilen planı test edin. İsteğe bağlı olarak diğer seviyeler için tekrarlayın, ardından metodolojiyi problem çözme temelli konulara aktarın (matematik veya fen konuları gibi).</p>
 <b>Zaman</b>	<p>Her seviye birkaç dakika içinde tamamlanabilir.</p>



 <p>Images or Other Documents</p>	
 <p>Other Relevant Links</p>	
 <p>Tips and Tricks</p>	<p>Oyuncuların rollerini birkaç seviyede bir deđiřtirin, böylece bazen Fireboy ve bazen de Watergirl olarak oynamaları gerekir.</p>
 <p>Source</p>	

