



















## Якото училище: Където цари мир

 <b>Линк към играта</b>	<a href="https://www.commonsemmedia.org/game-reviews/cool-school-where-peace-rules">https://www.commonsemmedia.org/game-reviews/cool-school-where-peace-rules</a>
 <b>Предложена от</b>	Panevezys District Education Center (Литва) Friends of Education (Македония)
 <b>Вид игра</b>	Online игра – за един или много играчи – наративна игра
 <b>Целева възраст</b>	5-9
 <b>Език/ци</b>	Английски
 <b>ПроСоциални ценности</b>	Личностни взаимоотношения/приятелство Уважение/толерантност/приемане на различията Емпатия Чувства/емоции Взаимопомощ
 <b>ПроСоциални умения</b>	Комуникация с околните Уважение към другите Прогнозиране Разпознаване и изразяване на чувства и емоции Да показваш емпатия Да откриваш социални знаци Самоконтрол Сътрудничество Разрешаване на проблеми Изчакване на ред Поставяне на цели и планиране Помагане
 <b>Цели</b>	√ <i>Директна:</i> Да научи децата как да разрешават конфликтите си и да намали булинг в училище √ <i>Психологическа, социологична, просоциална:</i> да моделира приемливо поведение; да подпомогне учениците да се научат да вземат подходящи решения.
 <b>Описание на играта</b>	Якото училище е безплатна, просоциална, психологическа игра, в която героите имат мисия да възвратят мира в Якото училище като помогнат на учениците в него да разрешат конфликтите помежду си по мирен начин. Сценариите са реалистични и отговорите не са еднозначни. Това насърчава децата да изследват и да се учат чрез изпитания и грешки и помага на децата да разработят набор от инструменти за разрешаване на конфликти в различни



	<p>ситуации.</p> <p>Децата гледат 26-клипа, в които ученици спорят по често срещани проблеми като да препишеш на тест или да не допуснеш някой да се присъедини към отбора ти. Играчите чуват двете страни на историята, а след това избират от четири варианта за това как трябва да отговорят героите, за да разрешат конфликта. Видеото се пуска и в продължението децата виждат дали това, което са избрали подобрява ситуацията. Ако е така, играчът печели трофей, ако не, играчът продължава докато направи правилния избор.</p> <p>В хода на играта ученикът ще срещне различни конфликти. Ще чуе и двете страни, после ще реши какво трябва да направят героите. За да направи правилния избор, той/ тя ще трябва да обмисли какво е справедливо, добро, честно и най-добро за всички. Подобно на героите, е добре да прави грешки - той / тя може да продължи да се опитва, докато не го направи. Когато завърши, той / тя ще бъде рок звезда!</p>
 <p><b>Необходими инструменти</b></p>	<p>Mac, Windows, безплатен онлайн достъп</p>
 <p><b>Описание на дейностите</b></p>	<p>В Якото училищеот детето се изисква да избере метод за разрешаване на конфликти (когато действието „ се замръзва“) и да следи разгръщането на конфликта и неговия резултат в зависимост от своя избор; По този начин децата получават директна обратна връзка относно резултата от техните избори (дали стратегията им изостря или разрешава конфликта). Така играта има стойност, дори когато тя не е "спечелена".</p> <p>Играта може да се играе самостоятелно или срещу друг състезател, в училище или извън училище. Целта е успешно (и бързо) да се запълни трофея с букви от азбуката. Те се печелят, когато сценариите за разрешаване на конфликти са разрешени успешно: дилемите са представени интерактивно. На играча се предлагат възможности за избор от няколко варианта. Всеки избор дава обратна връзка, обясняваща последствията. Якотоучилище ангажира децата на няколко нива. Героите са симпатични, анимацията е вълнуваща и проблемите привличат вниманието на децата. Детето поема нещата в собствените си ръце и остава начело на училищната обиколка.</p> <p>Тази игра може да бъде предшествана от няколко кратки дейности, насочени към справедливост и мирно разрешаване на конфликти. Тези игри са предназначени за ученици на различна възраст, защото са адаптивни и могат лесно да бъдат променени.</p> <p>1. Учителите четат кратка история за двама приятели, които са се скарали и сега говорят един срещу друг, но не говорят помежду си. Създайте сценарий, в който да им помогнете да</p>



	<p>преодолеят тези проблеми и да станат отново приятели.</p> <p><b>2. ЗА МЛАДИ СТУДЕНТИ</b></p> <p>Начертайте изображения на това как се чувствате, когато някой спори с вас и ви вика.</p> <p><b>3. Обикновена игра за хвърляне на топка от вълна от един ученик към друг и след това да решим как да я разгънем (добро за сътрудничество)</b></p> <p>Започнете да рисувате нещо, следващият човек продължава, докато последният завърши рисунката. Създайте история около тази рисунка</p>
 <b>Времетраене</b>	<p>Зависи то дейностите, нивата/вида на дискусиата, които учителят ще включи в играта. Важен фактор за определяне на времето за игра е възрастта на учениците, с които се работи.</p>
 <b>Снимки или други документи/детайли</b>	 <p>START -&gt;</p> 
 <b>Източник/ци</b>	<p>Девелопър: <a href="http://Realtime Associates, Inc.">Realtime Associates, Inc.</a></p>



**ProSocial Values**  
2017-1-IT02-KA201-036860

