












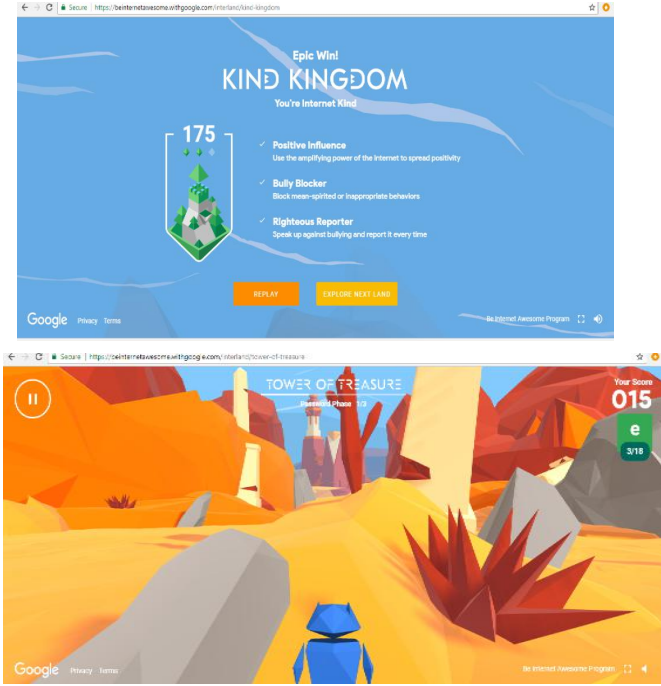


Interland (Be Internet Awesome)	
 Link al gioco	https://beinternetawesome.withgoogle.com/interland/kind-kingdom
 Promotore	Friends of Education (FYROM)
 Tipo di gioco	Gioco online – Giocatore singolo - minigame
 Età	8-15
 Lingua(e)	Inglese
 Valori Prosociali	Empatia Rispetto/tolleranza /accettazione delle diversità Pace /democrazia /cittadinanza Emozioni Comunicazione
 Capacità Prosociali	Comunicare con gli altri Rispettare l'Altro Unirsi ad un gruppo Essere empatici Identificare i segnali sociali Problem solving Rispettare i turni
 Obiettivi	<ul style="list-style-type: none"> › <i>Diretti</i>: imparare come collegarsi ad internet in sicurezza › <i>Indiretti</i>: imparare come comportarsi online; aumentare la consapevolezza riguardo al cyber bullismo, imparare a riconoscere le minacce e i pericoli potenziali . › <i>Interdisciplinari</i>: può essere incluso come parte dello sviluppo di capacità vitali, molto utile per sviluppare le capacità motorie fini e i riflessi con i bambini piccoli, il pensiero veloce e la reazione › <i>Psicologici, sociologici, prosociali</i>: dimostra ai bambini il fatto che essere un bullo è qualcosa di negativo e come questo influenza gli altri.






 <p>Descrizione del gioco</p>	<p>Questo è un gioco online relativamente semplice. I comandi sono piuttosto elementari (muoversi a sinistra, a destra, saltare e raccogliere- frecce e barra spaziatrice della tastiera del computer).</p> <p>Il concetto del gioco è il seguente: ci sono quattro zone attraverso le quali i giovani giocatori si scontrano con phishers (truffatori), pirati informatici, bulli e over-sharers — coloro che rivelano troppe informazioni riguardo se stessi online.</p> <p>Perciò si tratta di un nuovo gioco basato sul web ideato per insegnare ai bambini le basi della sicurezza su internet.</p> <p>Il primo livello si chiama 'Kind Kingdom' .In "Kind Kingdom" per esempio, i giocatori raccolgono cuori e strumenti che li aiutino a diffondere la gentilezza tra i personaggi che incontrano nel gioco (porgendogli i cuori o il simbolo di forza) premendo la barra spaziatrice, e nello stesso tempo bloccano e segnalando i bulli che incontrano sul loro percorso (usando una sirena che hanno raccolto). Questo livello è relativamente semplice e alla portata dei bambini.</p> <p>Il secondo livello si chiama 'Reality River' ed è un po' più impegnativo poiché comprende un testo che deve essere letto quindi deve essere anche tradotto per alcuni bambini ed è richiesta la presenza dell'insegnante. Questo livello aumenta la consapevolezza di cosa è sicuro e cosa non lo è e di come riconoscere potenziali messaggi di truffa, spam, minacce, mail false, ecc. e come reagire in questi casi.</p> <p>Il terzo livello si chiama 'Mindful Mountain' e tratta di condivisione di informazioni. Qui i giocatori devono trovare il giusto punto dal quale sparare un raggio di luce che si riflette su degli specchi e il compito è di evitare gli over sharers. Lo scopo è insegnare ai bambini la privacy, l'accordo tra le parti prima che un'informazione venga messa in rete e anche enfatizzare il fatto che una volta pubblicate online, le informazioni sono di proprietà pubblica.</p> <p>L'ultimo livello si chiama 'The Tower of Treasure'. Il focus è posto sul creare delle password sicure scegliendo diverse lettere (minuscolo, maiuscolo, numeri, simboli).</p>
 <p>Strumenti necessari</p>	<p>Il gioco funziona sul PC, computer portatile, tablets, cellulare se si gioca online</p>
 <p>Descrizione dell'attività</p>	<p>Varie attività possono essere svolte per introdurre questo gioco a seconda delle età degli studenti. Tuttavia tutte le attività suggerite possono essere facilmente adattate per soddisfare i bisogni di ragazzi e insegnanti.</p> <p>1) Gli studenti sono divisi in squadre. L'insegnante mostra loro diverse frasi che variano da un tono leggermente scortese a molto offensivo.</p> <p>L'insegnante chiede agli alunni di pensare a modi di rispondere a quei</p>



	<p>messaggi e poi guida una discussione per condividere la risposta finale.</p> <p>2) L'insegnante mostra delle affermazioni negative (per esempio "Scusa, non penso che tu possa venire alla mia festa. Ci saranno troppe persone e non siamo nemmeno veri amici") e chiede agli studenti di riscriverle in un modo più positivo.</p> <p>3) L'insegnante mostra diverse mail (alcune vere altre no) e chiede agli studenti di riconoscere l'intruso e spiegare perché pensano che sia falso.</p> <p>4) L'insegnante mostra diversi profili Facebook e chiede agli studenti di decidere quali sono veri e quali non lo sono (questo aumenta la consapevolezza riguardo l'accettare l'amicizia delle persone su Facebook che non si conoscono nella realtà per avere semplicemente più amici e il pericolo che ne consegue).</p> <p>5) L'insegnante chiede agli studenti di analizzare post, immagini e foto, luoghi frequentati pubblicati da personaggi reali o finti al fine di scrivere una breve descrizione della persona attraverso i dati raccolti dal suo profilo. (quest'attività è molto adatta trattare di questioni come i pregiudizi, stereotipi, pettegolezzi, sovraesposizione della vita privata nei social media che creano una minaccia reale alla fiducia, autostima e rispetto degli studenti.)</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Attività principale: giocare al gioco 2. Conclusione: Verificare gli "amici" sospetti contattati attraverso i social network; rafforzare le loro password
 <p>Tempo necessario</p>	<p>30 minuti+ (dipende da quanto i bambini sono abili e dalla loro età e/o esperienza nell'uso di questo tipo di giochi)</p>
 <p>Immagini o altri Documenti</p>	



 Altri siti correlati	Trailer del gioco su YouTube https://www.youtube.com/watch?v=KJj2U7XuHdo Risorse per gli insegnanti https://beinternetawesome.withgoogle.com/resources
 Suggerimenti	Gli insegnanti possono utilizzare per le proprie lezioni su questo argomento un curriculum disponibile gratuitamente su: https://beinternetawesome.withgoogle.com/resources
 Fonte	Sviluppatore: Google

