




















<b>Lost in Space - Persi nello spazio</b>	
 <b>Link al gioco</b>	<a href="http://prosociallearn2.atosresearch.eu/content/lost-space">http://prosociallearn2.atosresearch.eu/content/lost-space</a>
 <b>Promotore</b>	Polo Europeo Della Conoscenza (Italia)
 <b>Tipo di gioco</b>	Gioco online – multi giocatore ( 2/3 giocatori) - puzzle game
 <b>Età</b>	7- 10
 <b>Lingua (e)</b>	Inglese, italiano, greco, spagnolo
 <b>Valori prosociali</b>	Aiutarsi a vicenda Generosità/economia Relazioni personali Comunicazione
 <b>Capacità prosociali</b>	Far parte di un gruppo Condividere cose Autocontrollo Problem solving Cooperazione Chiedere aiuto Aiutare gli altri
 <b>Obiettivi</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>› <i>Diretti</i> : matematica (addizioni e sottrazioni)</li> <li>› <i>Interdisciplinari</i> : abilità della memoria</li> <li>› <i>Psicologici, sociologici, pro sociali</i>: pensiero strategico, abilità di lavoro di squadra.</li> </ul>
 <b>Descrizione del gioco</b>	Tre robot - un ingegnere, un ricercatore e un navigatore - devono ritrovare la strada di casa nell'immensità dello spazio. I giocatori dovranno risolvere individualmente 3 indovinelli di difficoltà crescente ed eseguire un compito cooperativo a tempo, risolvendo addizioni e sottrazioni. Inoltre, dovendo agire come una squadra, i giocatori dovranno decidere di comune accordo chi giocherà con ciascun robot e come usare i gettoni degli indizi utili a risolvere le prove, se aiutando



	<p>un compagno di squadra o conservandoli per sostenere tutta la squadra nella missione finale.</p>
 <b>Strumenti necessari</b>	<p>Il gioco può essere usato con</p> <ul style="list-style-type: none"><li>- Computer con almeno un processore i3 e 4 GB di RAM</li><li>- Tablet con 2 GB di RAM</li></ul> <p>Il minimo di larghezza di banda è di 5 Mbps per dispositivo.</p>
 <b>Descrizione del gioco</b>	<p>Ogni giocatore può scegliere il tipo di robot col quale vuole giocare: ingegnere, ricercatore o navigatore. In base alla loro scelta ognuno avrà una tipologia diversa di puzzlegame da risolvere.</p> <p>Ogni giocatore riceve una serie di gettoni (aiuti), che possono essere usati per sé stessi o donati ad un compagno di squadra per risolvere un gioco, oppure conservati per aiutare la propria squadra nella missione finale.</p> <p>La gestione dei gettoni, il modo in cui i giocatori usano i suggerimenti e il momento in cui lo fanno, definiscono la strategia e la cooperazione della squadra. I giocatori dovrebbero scegliere insieme in base alla situazione del gruppo e di ciascun individuo se usare o meno i gettoni e come /quando farlo.</p>
 <b>Tempo necessario</b>	<p>Ogni sessione di gioco può durare una media di 15 minuti</p>



 <p>Immagini e altri documenti</p>	 
 <p>Altri link correlati</p>	<p><a href="http://www.prosociallearn.eu">www.prosociallearn.eu</a></p>
 <p>Fonte</p>	<p>Sviluppatori : Pixelram (<a href="https://www.pixelram.com/">https://www.pixelram.com/</a>)</p>

