




















<b>Uzayda Yol Bulma</b>	
 <b>Oyun Linki</b>	<a href="http://prosociallearn2.atosresearch.eu/content/lost-space">http://prosociallearn2.atosresearch.eu/content/lost-space</a>
 <b>Geliştirici</b>	Polo Europeo Della Conoscenza (İtalya)
 <b>Oyun Türü</b>	Çevrimiçi oyun – çok oyunculu (2 – 3 oyunculu) – bulmaca oyunu
 <b>Hedef Yaşı</b>	7- 10
 <b>Dil(ler)</b>	İngilizce, İtalyanca, Yunanca, İspanyolca
 <b>Prososyal Değer(ler)</b>	Birbirine yardım etmek Cömertlik/Ekonomi Kişisel ilişkiler İletişim
 <b>Prososyal Beceri(ler)</b>	Bir gruba katılmak Eşyaları paylaşmak Kendini kontrol etmek Problem çözme Yardım istemek Diğerlerine yardım etmek
 <b>Hedefler</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>› Doğrudan: Matematik (toplama ve çıkarmalar)</li><li>› Disiplinler arası ve çapraz disiplinli: Hafıza yetenekleri</li><li>› Psikolojik, sosyolojik, prososyal: stratejik düşünme, takım çalışması.</li></ul>
 <b>Oyunların Tanımı</b>	Uc robot (bir mühendis, bir araştırmacı ve yol bulucu) uzayın sonsuzluğunda eve dönüş yolunu bulmalılar. Oyuncular bireysel olarak artan zorluk seviyesindeki 3 bulmaca çözmeliler ve zamanla yarışarak verilen toplama ve çıkarmaları işlemlerini işbirliği içerisinde çözmeliler. Buna ek olarak, oyuncular takım halinde sınıfta konuşurken, hangi robotu kimin kullanacağı ve oyun içerisindeki ipucu jetonlarının nasıl kullanılacağı konusunda karar vermeliler: bireysel olarak bulmacaları



	<p>çözmek için, takım arkadaşına yardım etmek için veya oyunun sonuna saklayarak son bulmacada takıma yardım etmek için.</p>
 <b>Gerekli Donanım</b>	<p>Oyunun oynanabileceği donanımlar:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>- İ3 işlemcili ve 4GB RAM e sahip bilgisayarlar</li><li>- 2GB li Tabletler</li></ul> <p>Donanımlarda en düşük bant genişliği 5Mbps</p>
 <b>Aktivitinin Tanımı</b>	<p>Her oyuncu 3 robottan istedikleri birini seçmeliler: mühendis, araştırmacı ve yol gösterici. Oyuncuların seçimlerine göre, her robot için diğer robotların görevlerinden farklı bulmacalar olacak.</p> <p>Her oyuncuya yardımcı ipucular içeren jetonlar verilir. Oyuncular bu jetonları bulmacaları çözerken kendileri için, takım arkadaşlarının bulmacaları için veya takımın son bulmacayı çözümlenerek başarıyı elde etmelerine yardım etmek için kullanabilirler. Jeton ekonomisi oyuncuların jetonları strateji belirleyerek takım içinde işbirliği yaparak kullanmalarınıdır. Oyuncular jetonları bireysel veya takım olarak nerede ve ne zaman kullanılacağına hep beraber karar vermeliler.</p>
 <b>Zaman</b>	<p>Her bölüm ortalama 15 dakika sürebilir.</p>



<p> Resimler ve Diğer Belgeler</p>	 
<p> Diğer Alakalı Linkler</p>	<p><a href="http://www.prosociallearn.eu">www.prosociallearn.eu</a></p>
<p> İpucu ve Hileler</p>	<p>Geliştirici: Pixelram (<a href="https://www.pixelram.com/">https://www.pixelram.com/</a>)</p>

