















Liyla ve gölgelerin savaşı	
 Oyun Linki	http://liyla.org/
 Geliştirici	Eğitim arkadaşları (FYROM)
 Oyun Türü	Mobil oyun – tek oyunculu – role-yapma oyunu
 Hedef Yaşı	13-15
 Dil(ler)	İngilizce
 Prososyal Değer(ler)	Empati Barış/demokrasi/ vatandaşlık Duygular Dayanışma/birbirine yardım etme Özgürlük
 Prososyal Beceri(ler)	Diğerlerine saygı göstermek Bakış açısına sahip olma Empati yapma Hedefler ve planlar yapmak Yardım istemek Diğerlerine yardım etmek
 Hedefler	<ul style="list-style-type: none">› Doğrudan: savaş ve acı çekme gibi ciddi sorunları anlamak (özellikle çocuklar).› Dolaylı: mültecileri anlamak ve mültecilerin neden kabul ettirilmesi gerektiğiyle ilgili farkındalığı arttırmak.› Disiplinler arası ve çoklu disiplinli: Çatışmaları yönetmede barışçıl metotlar, Gazze deki jeopolitik durumları anlamak.› Psikolojik, sosyolojik, prososyal: Empati, Cömertlik, kabul etme



 Oyunların Tanımı	<p>Liyla ve gölgelerin savaşı gerçek olaylara dayanarak Gazze 2014 savaşında yasayan küçük bir kızın başından geçen olayların hikâyesini anlatır. Bu hikâyeye dayalı oyun oyuncuların tehlikeli Gazze şeridinde ailelerini yönlendirirken, bombalardan, insansız hava araçları ve diğer tehlikelerden kaçarak yolculuğunu yapacağı bir platform üzerinde geçer. Oyuncu bulmacaları çözmeli, çevrede oluşan değişikliklere uyum sağlamalı ve hayatta kalmak için cesur kararlar vermesi gerekmektedir.</p> <p>Bu oyun oyunculara savaşı bir sivilin gözlerinden görmesini ve çocuklar üzerine nasıl yıkıcı bir etki yaptığını deneyim etmelerini sağlar. Saklanacak bir yerin olmadığı, zamanın sana karşı olduğu ve ailenin tehlikede olduğu kaderinle yüzleş. Oyun oyunculara savaş ortamında yaşadıkları, ölümün onların pesinde olduğu, her şeyin farklı görüldüğü ve karar vermenin zorlaştığı ortamda bir deyim yasatarak, yapılabilecek tek şeyin güvenli bir yere ulaşmak olduğunu bildirir.</p> <p>Oyuncu genç Filistin bir kızın (Liyla) babasının gözünden savaşın yok ettiği Gazze’de oyunu oynar. Oyun oyuncunun esini ve kızını bulmasıyla baslar. Bulduktan sonra, hep beraber savaş alanından uzaklaşın. Sen kaçmayı başardığında oyun sana Gazzelilerin Gazze savaşında yaşadıklarını gösteren bir ekrana geçer. Oyun gerçekten umulmayacak gerçek olaylar üzerine kuruludur.</p>
 Gerekli Donanım	<p>Android telefonlarda/ tabletlerde Google play de bulunabilir Android 2.3.3 veya daha üst bir surumu gereklidir.</p>
 Aktivitenin Tanımı	<p>Bu oyun savaş, çocuk göçleri, mültecilerin işlendiği konulara dâhil edilebilecek bir aktivitedir.</p> <p>Hazırlanma ve uygulama:</p> <ol style="list-style-type: none">1) Giriş aktivitesi: Hikaye kitabı “Elmer the Elephant” neden bazı insanların yaşadıkları ülkeleri terk etmeleri ve yaşamak için daha iyi bir yer bulmaları gerektiğini etkileyici bir şekilde sunmuştur. Kitaptaki karakterler hayvanlar ama yaşanan olayları anlatmak için gerçekten etkili bir yöntem. Bu ek olarak “Something Else” hikaye kitabı da farklı olmanın, nefret edilmenin ve başkaları tarafından kabul edilmemenin ne demek olduğunu iyi bir şekilde betimler. <ol style="list-style-type: none">1- Ana aktivite – oyunu oynamak2- Sonuç – öğrencilere kitaplarını seçmeleri, bir hikaye tahtası yapmalarını veya oyunda islenen olaylar hakkında hikaye yazması istenebilir. <p>Bu konu gerçekten hassas ve bazı öğretmenler için gerçek rahatsız edici bir durum olabilir, ama yine de öğrencilere etraflarındaki dünya da neler olduğu konusunda duyarlılık yaratmak için yapılması gereken bir aktivitedir.</p>
 Zaman	<p>Oldukça kısa bir oyun (20 dakikadan daha uzun sürmez) ama yine de, oyuncuya göre değişir.</p>



 <p>Resimler ve Diğer Belgeler</p>	
 <p>Diğer Alakalı Linkler</p>	<p>http://liyla.org/resources</p>
 <p>İpucu ve Hileler</p>	<p>Geliştirici: Rami İsmail, Co-Funder Vlambeer</p>

