














Упоритите гребла

 Линк към играта	http://prosociallearn2.atosresearch.eu/content/pushy-paddles
 Предложена от	Polo Europeo Della Conoscenza (Italy)ЮРОПОЛО - ИТАЛИЯ
 Вид игра	Онлайн игра - мултиплейър играчи (3 играчи) - платформа
 Целева възраст	5-11
 Език/ци	английски, италиански, гръцки, испански
 ПроСоциални ценности	да си помагат един на друг сътрудничество общуване
 ПроСоциални умения	решаване на проблем като група да изразяват и да приемат отказ споделяне самоконтрол
 Цели	<ul style="list-style-type: none"> ∨ ∨ <i>Директно: математика: математически умения</i> ∨ ∨ <i>Непреки: стратегическо мислене</i> ∨ ∨ <i>Интер и идисциплинарни: психологически, социологически, просоциален:</i> ∨ ∨ <i>Тийм билдинг</i>
 Описание на играта	Трима герои са в реката. Един от тях е на неуправляем сал и се нуждае от помощта на другите двама приятели, за да избегне препятствията, като реши предизвикателствата на математиката и успешно пристигне на мястото, където го чака съкровище! Играчът може да получи наградата и справедливо да възнагради останалите.
 Необходими инструменти	Играта може да се играеКомпютри с поне ядро i3 и 4Gb ram или таблети Таблети с 2Gb ram Минималната изисквана честотна лента е 5 Mbps на машина.
 Описание на дейностите	Учениците ще работят в отбори потрима.Двама от играчите, в ролите на "лодките" трябва да работят в тандем, като натискат флаера на едната или другата страна чрез правилните математически операции, за да стигнат до решението. В края на всеки кръг играчът на поплавъка получава възможност да реши кой каква награда получава и ролите могат да бъдат разменени.



 Времетраене	<p>Всяка сесия трае около 10 минути</p>
 Снимки или други документи/детайли	
 Други източници на информация	<p>www.prosociallearn.eu</p>
 Източник/ци	<p>Разработчик: Playgen (http://playgen.com/)</p>

