














<b>„Patyčios mokykloje“ („School Bullying“)</b>	
 <b>Nuoroda</b>	<a href="https://play.google.com/store/apps/details?id=com.ct.bt&amp;hl=tr">https://play.google.com/store/apps/details?id=com.ct.bt&amp;hl=tr</a>
 <b>Rekomenduoja</b>	Uşak İl Milli Eğitim Müdürlüğü – Uşak MEM, Turkija.
 <b>Žaidimo tipas</b>	Mobilusis pasakojamasis žaidimas, skirtas vienam žaidėjui.
 <b>Tikslinė grupė</b>	Nuo 6 metų.
 <b>Kalba (-os)</b>	Anglų kalba.
 <b>Vertybės</b>	Taika, asmeniniai santykiai, bendravimas, empatija.
 <b>Igūdžiai</b>	Būti empatiškiems, atpažinti socialinius ženklus, bendradarbiauti su kitais, padėti kitiems, gerbti kitus.
 <b>Tikslai</b>	Psichologiniai, socialiniai, prosocialiniai: mokytis spręsti patyčių problemas ir užkirsti joms kelią.
 <b>Aprašymas</b>	Žaidėjas pasirenka personažą ir tampa mokiniu. Mokykloje jis netikėtai atsiduria skirtingose situacijose. Pavyzdžiui, kavinėje žaidėjas susiduria su diskriminacija dėl lyties. Jis turi tinkamai pasielgti šiose skirtingose situacijose. Be to, gali suprasti taktiką, kaip kovoti su prietarais.
 <b>Reikalinga įranga</b>	Mobilieji įrenginiai, kompiuteriai, turintys NOX Android emuliatorių.
 <b>Veiklos aprašymas</b>	Žaidėjas pasirenka personažą. Jis patenka į mokyklą ir pasineria į mokyklinį gyvenimą. Žaidėjas bando rasti problemų, su kuriomis susiduria, sprendimus.



 Trukmė	20–30 minučių.
 Paveikslėliai ir kita informacija	
 Patarimai	Mokytojai gali efektyviai naudoti šį žaidimą pamokose. Mokiniam gali būti suteikti skirtingi vaidmenys ir galimybė įvairiai, bet tinkamai elgtis sudėtingose situacijose.

