


















Okul Kabadayılığı	
 Oyun Linki	https://play.google.com/store/apps/details?id=com.ct.bt&hl=tr
 Geliştirici	Uşak İl Millî Eğitim Müdürlüğü – Uşak MEM (Türkiye)
 Oyun Türü	Mobil Oyun – tek oyunculu – Hikaye oyunu
 Hedef Yaşı	6+
 Dil(ler)	İngilizce
 Prososyal Değer(ler)	Barış Kişisel ilişkiler İletişim Empati
 Prososyal Beceri(ler)	Empati yapmak Sosyal ipucular tanımla Diğerleri ile iletişim kurma Diğerlerine saygı göstermek Bir bakış açısına sahip olma Diğerlerine yardım etme
 Hedefler	► Psikolojik, sosyolojik, prososyal: okul kabadayılığıyla nasıl bas edileceğini ve nasıl etkili bir şekilde engelleneceğini öğrenme
 Oyunların Tanımı	Oyuncular bir karakter seçerler. Bu karakterle oyuncu okulda bir öğrenci olur ve çeşitli durumlarla karşı karşıya kalır. Örneğin, kafeteryada toplumsal cinsiyet ayrımcılığına maruz kalır. Öğrenci bu durumlarla uygun bir şekilde bas etmesi gerekir. Öğrencinin farklı durumlarda nasıl davranacağını bilmesi gerekiyor. Bunun yanı sıra oyuncu önyargıları yenmek için bazı taktikler geliştirip uygulayabilirler.



 Gerekli Donanım	Mobil cihazlar, Androit benzetimli bilgisayarlar.
 Aktivitenin Tanımı	Oyuncu bir karakter seçer. Bu karakterle, oyuncu okula girer ve okul hayatı yasar. Oyuncular karşılaştıkları sorunlara çözüm yolları bulmaya çalışır.
 Zaman	20-30 Dakika
 Resimler ve Diğer Belgeler	
 Diğer Alakalı Linkler	Öğretmenler bu oyunu etkili bir şekilde kullanabilir. Öğrencilere farklı roller verilebilir ve farklı durumlara uygun şekilde davranmaları istenmektedir.

