













Stray Puppy Care - Cura del cucciolo abbandonato	
 Link al Gioco	http://www.gamesgames.com/game/stray-puppy-care
 Promotore	Friends of Education (FYROM)
 Tipo di Gioco	Gioco per cellulare - giocatore singolo - gioco flash
 Età	5-6 +
 Lingua (e)	Inglese
 Valori Prosociali	Ambiente / natura Empatia Uguaglianza / equità
 Abilità Prosociali	Aiutare gli altri Essere empatici Cambiare prospettiva Rispettare gli altri
 Obiettivi	<ul style="list-style-type: none"> ▸ <i>Diretti</i>: Essere gentile con gli animali, specialmente con quelli randagi ▸ <i>Indiretti</i>: Sviluppo complessivo; Senso di responsabilità ▸ <i>Interdisciplinari e trasversali</i>: Responsabilità sociale verso gli animali ▸ <i>Psicologici, sociologici, prosociali</i>: Sentire il bisogno di aiutare e proteggere gli altri (in questo caso gli animali)
 Descrizione del gioco	<p>Questo gioco è molto facile e sarà noto a quasi tutti i bambini. È diviso in diverse fasi nelle quali, come giocatore, si deve aiutare un animale abbandonato. Prima lo si pulisce, poi lo si spazzola, gli si dà da mangiare ecc. I movimenti sono molto facili e diretti e sono progettati per bambini molto piccoli.</p> <p>Anche se semplice, questo gioco mostra agli studenti come ci si dovrebbe prendere cura degli animali e come dovrebbero essere trattati. Questo è particolarmente importante per i bambini dei paesi dove la violenza verso gli animali è più o meno di norma e molti bambini vengono cresciuti con la paura degli animali o addirittura li picchiano. In questi contesti sanno che non ci sono punizioni per le loro azioni, ma devono capire che questo comportamento non è accettabile.</p> <p>I bambini hanno bisogno di imparare a prendersi cura dei loro piccoli amici.</p>
 strumenti necessari	Dispositivi Android 2.3.3 o superiori e iOS



 <p>Descrizione dell'Attività</p>	<p>Gli insegnanti possono invitare i bambini a portare da casa il loro animale giocattolo preferito (giocattoli imbottiti) e portarlo a scuola. I bambini descrivono i loro animali (caratteristiche, cosa mangiano e bevono, comportamento, spiegando agli altri perchè piace loro). In seguito, si scambiano i ruoli e ogni bambino assume il ruolo dell'animale (cambiando le prospettive) e questo gioco di ruolo è utile con i bambini molto piccoli in quanto si identificano con gli altri. Questo aiuta a sviluppare l'empatia.</p> <p>Un'altra attività per gli insegnanti è quella di mostrare il prima e il dopo di immagini di animali randagi e come si sono trasformati dopo essere stati adottati. Gli alunni possono colorarli, fare maschere per animali e leggere ed eseguire una piccola scenetta sugli animali.</p>
 <p>Tempo</p>	<p>10 minuti</p>
 <p>Immagini o Altri Documenti</p>	
 <p>Altri siti correlati</p>	<p>https://www.tivola-mobile.com/en/animal-games/petworld-my-animal-rescue/</p>

