
















Cuidado de animales abandonados	
 Enlace al juego	http://www.gamesgames.com/game/stray-puppy-care
 Promotor	Friends of Education (FYROM)
 Tipo de Juego	Juego para dispositivos móviles – un jugador - flash game
 Edad	5-6 +
 Idioma(s)	Inglés
 Valores Prosociales	Entorno/ naturaleza Empatía Igualdad/ Equidad
 Habilidades prosociales	Ayuda a los demás Ser empático Tomar perspectiva Respeto a los demás
 Objetivos	<ul style="list-style-type: none"> ▶ <i>Directo:</i> Ser amable con animales abandonados ▶ <i>Indirecto:</i> Desarrollar empatía, sentido de la responsabilidad ▶ <i>Inter y cross disciplinar:</i> Responsabilidad social hacia los animales ▶ <i>Psicológico, sociológico y prosocial:</i> Sentir la necesidad de ayudar y proteger a los demás (los animales en este caso)
 Descripción de los juegos	<p>Este juego es muy fácil y familiar para la mayoría de los niños. Está dividido en pequeñas fases en las cuales tú como jugador estás ayudando a animales abandonados. Primero le limpias, le cepillas, le alimentas, etc. Los movimientos son muy sencillos y están diseñados para niños muy pequeños.</p> <p>Aunque este juego simplemente muestra a los estudiantes cómo los animales deberían ser cuidados y tratados, es un tema especialmente importante en países donde la violencia hacia los animales está más o</p>



	<p>menos normalizada y los niños crecen con miedo hacia ellos o incluso los maltratan. Saben que no hay castigo para sus actos, pero necesitan que les digan que es inaceptable.</p> <p>En cambio necesitan aprender a cuidar de sus pequeños amiguitos.</p>
 Equipamiento necesario	<p>Android 2.3.3 o más y dispositivos IOS</p>
 Descripción de la actividad	<p>El profesorado puede invitar a los niños a que y traigan su animal de juguete preferido (peluches) de casa.</p> <p>Los niños describen sus animales (características, alimentación, lo que beben, comportamiento y se lo cuentan a los demás, por qué les gusta su juguete).</p> <p>Posteriormente, realizan un role play y cada alumno adopta el papel de un animal (cambio de perspectiva). Este role play funciona de maravilla con los niños pequeños cuando se identifican con los demás. Esto les ayuda a desarrollar la empatía.</p> <p>Otra actividad que pueden hacer los profesores es enseñarles fotografías del antes y después de animales abandonados y cómo se han transformado después de haber sido adoptados.</p> <p>Los alumnos/as pueden colorear, hacer máscaras de animales, leer y crear un pequeño cuento sobre animales.</p>
 Tiempo	<p>10 minutos</p>
 Imágenes u otros documentos	
 Otros enlaces relevantes	<p>https://www.tivola-mobile.com/en/animal-games/petworld-my-animal-rescue/</p>