



















<b>„Gaudynės“ („The Chase“)</b>	
 <b>Nuoroda</b>	<a href="http://prosociallearn2.atosresearch.eu/content/chase">http://prosociallearn2.atosresearch.eu/content/chase</a>
 <b>Rekomenduoja</b>	Polo Europeo Della Conoscenza, Italija.
 <b>Žaidimo tipas</b>	Internetinis mažasis žaidimas, skirtas keletui žaidėjų (2–4).
 <b>Tikslinė grupė</b>	7–10 metų.
 <b>Kalba(-os)</b>	Anglų, italų, graikų, ispanų kalbos.
 <b>Vertybės</b>	Bendradarbiavimas, pagalba, gerumas, komunikacija, dėkingumas.
 <b>Igūdžiai</b>	Atlikti veiksmą paeiliui, nustatyti tikslus ir planus, paprašyti pagalbos, padėti kitiems, prisijungti prie grupės, dalintis.
 <b>Tikslai</b>	Tiesioginiai: strateginis mąstymas. Netiesioginiai: matematika (tikimybės). Psichologiniai, sociologiniai, prosocialiniai: komandos formavimas.
 <b>Aprašymas</b>	Šis žaidimas atrodo kaip stalo žaidimas, žaidėjai juda kvadratu norėdami pasiekti tikslą: užpildyti oro balioną savo surinktais balionais, kad galėtų parsikristi namo. Žaidėjai yra persekiojami monstro, kuris ėda balionus kiekvieną kartą, kai pasiveja žaidėjus. Žaidėjai turi sugalvoti strategiją, kaip išvengti monstro.
 <b>Reikalinga įranga</b>	Žaidimas gali būti žaidžiamas kompiuteriais, kurių procesorių branduolys i3 ir aukštesnis ir 4 Gb RAM, planšetiniais kompiuteriais, turinčiais 2Gb RAM.



 <p><b>Veiklos aprašymas</b></p>	<p>Kiekvienas žaidėjas paeiliui ridena kauliuką, eina keliu ir turi 25 mažus balionus. Kauliukas išridena skaičių žaidėjui, monstrui arba abiems. Žaidėjas praranda penkis mažus balionus, jeigu monstras jį pagauna. Žaidėjai gali padėti vieni kitiems pasikeisdami vietomis (toks veiksmas kainuoja vieną balioną). Žaidime yra du laimėjimo parametrai: grupei reikia turėtų užtektinai balionų, kad grįžtų namo, kiekvienas žaidėjas individualiai stengiasi turėti kuo daugiau balionų žaidimo pabaigoje.</p>
 <p><b>Trukmė</b></p>	<p>Žaidimo trukmė priklauso nuo žaidėjų skaičius, tačiau dažniausiai žaidimas trunka nuo 10 iki 20 minučių.</p>
 <p><b>Paveikslai ir kita informacija</b></p>	
 <p><b>Kitos naudingos nuorodos</b></p>	<p><a href="http://www.prosociallearn.eu">www.prosociallearn.eu</a></p>
 <p><b>Šaltinis</b></p>	<p>IT inovacijų centras, University of Southampton ( <a href="http://www.it-innovation.soton.ac.uk/">http://www.it-innovation.soton.ac.uk/</a> )</p>

