



















Liyla y las sombras de la guerra	
 Enlace al juego	http://liyla.org/
 Promotor	Friends of Education (FYROM)
 Tipo de juego	Juego para el móvil – un jugador – juego de rol
 Edad	13-15
 Idioma(s)	Ingles
 Valor(es) Prosociales	Empatía Paz/democracia/ciudadanía Emociones Solidaridad/ayuda al otro Libertad
 Habilidades Prosocial(es)	Respetar a otros Tomar perspectiva Ser empático Fijar metas y planes Pedir ayuda Ayudar a otros
 Objetivos	<ul style="list-style-type: none"> ▶ <i>Directos</i>: entender la seriedad de los problemas como la guerra y el sufrimiento (especialmente en los niños) ▶ <i>Indirecto</i>: entender a los refugiados e implementar la conciencia sobre porque necesitan ser aceptados. ▶ <i>Interdisciplinar y transversal</i>: manejar métodos pacíficos para la resolución de conflictos, entender las condiciones geo-políticas de Gaza. ▶ <i>Psicológico, sociológico, prosocial</i>: empatía, generosidad, aceptación



 Descripción de los juegos	<p><i>Liyla y las sombras de la guerra esta basado en acontecimientos actuales y cuenta la historia de una niña pequeña que vive en Gaza durante la guerra en 2014. El minimalismo, el reto de los jugadores es seguir la línea conductora de esquivar bombas, drones y otros peligros mientras guían a una familia a través de la peligrosa línea de Gaza. Se deben resolver puzzles, responder a los cambios de ambiente y tomar decisiones valientes y difíciles para sobrevivir.</i></p> <p><i>El juego permite a los jugadores experimentar la guerra desde la perspectiva de un civil y ver los devastadores efectos de la guerra en los niños. Encarar tu destino con el tiempo corriendo en contra, tu familia en peligro y sin lugar donde esconderse. El juego comunica que cuando vives en una zona de guerra y la muerte acecha a todo el mundo, las cosas se ven diferentes y las decisiones se complican. Lo único que se puede hacer es llegar a un lugar seguro.</i></p> <p><i>Se controla al padre de una niña palestina (Liyla) para escapar de la guerra de Gaza. Se empieza encontrando a tu mujer y a Liyla y después se intenta evacuar la zona de guerra juntos. Cuando consigues escapar, el juego te lleva a una pantalla que te enseña alguna de las cosas por las que los palestinos tienen que pasar en la guerra de Gaza. Es genuinamente inquietante y auténtico.</i></p>
 Equipo necesario	<p>Móviles y tablets Android con google play disponible Requiere Android 2.3.3 y superiores</p>
 Descripción de la actividad	<p>Se puede usar en conexión con actividades que relacionan los temas de la guerra, migración de niños, refugiados así como libros que conmueven y otros videos.</p> <p>Preparación e implementación:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) Actividad introductoria: el cuento “Elmer el elefante” muestra perfectamente bien porque a veces la gente necesita dejar sus países y encontrar un lugar mejor para vivir. También el cuento “something else” habla sobre el significado de ser diferente, ser odiado y no ser aceptado por los demás. 2) Actividad principal – jugar el juego 3) Conclusión – se puede pedir a los alumnos que dibujen, que creen un mural o que escriban un poema sobre el tema. <p>Este tema es muy sensible y puede ser considerado bastante incomodo para algunos profesores. Pero necesita ser tratado de forma que los alumnos lleguen a ser conscientes de lo que esta pasando en el mundo que les rodea.</p>
 Tiempo	<p>Es relativamente corto (no más de 20 min) pero depende del jugador</p>



 <p>Imágenes u otros documentos</p>	
 <p>Otros enlaces relevantes</p>	<p>http://liyla.org/resources</p>
 <p>Fuente</p>	<p>Programador: Rami İsmail, Co-Funder Vlambeer</p>

