


















## Щастлив живот

 <p>Линк към играта</p>	<p>1) <a href="https://itunes.apple.com/us/app/happy-onlife/id1017319944?mt=8">https://itunes.apple.com/us/app/happy-onlife/id1017319944?mt=8</a></p> <p>2) <a href="https://play.google.com/store/apps/details?id=ec.europa.publications.happyonlife&amp;hl=tr">https://play.google.com/store/apps/details?id=ec.europa.publications.happyonlife&amp;hl=tr</a></p>
 <p>Предложена от</p>	<p>Uşak İl Milli Eğitim Müdürlüğü – Uşak MEM (Турция)</p>
 <p>Вид игра</p>	<p>Мобилна апликация</p>
 <p>Целева възраст</p>	<p>8+</p>
 <p>Език/ци</p>	<p>Английски, френски, италиански, португалски, румънски, гръцки и фламандски</p>
 <p>ПроСоциални ценности</p>	<p>Личностни взаимоотношения мир комуникация, етика Възприемане на различията/толерантност</p>
 <p>ПроСоциални умения</p>	<p>Решаване на проблеми</p>

 <p><b>Цели</b></p>	<p>↳ <i>Директно</i>: повишаване на цифровите умения индивидуално и колективно;</p> <p>↳ <i>Непряко</i>: да съумеете да създадете онлайн инструменти за изследване, да изразявате своите нужди и да играете;</p> <p>↳ <i>Психологически, социологически, просоциален подход</i>: подобряване на неприкосновеността на личния живот, повишаване на информираността и уменията за безопасност.</p>
 <p><b>Описание на играта</b></p>	<p>Щастлив живот е игра, която децата могат да играят и да учат за онлайн безопасността. Сега можете да научите как да се държите безопасно в цифровия свят, като играете играта Щастлив живот с вашите ученици. Тази ангажираща игра има за цел да подкрепя децата между 8 и 12 години, заедно с участието на техните родители и учители в инициерирането на активно посредничество на цифровата технология с тях.</p> <p>Въпросите за теста, вградени в играта, относно използването на Интернет, социални мрежи и онлайн игри, са предназначени да подтикнат дискусия между играчите и да им дадат възможност за отговорно и безопасно използване на цифровите медии.</p> <p>Играта може да се използва като инструментариум, включващ игра за деца, родители и учители, насочена към повишаване на информираността за рисковете и възможностите на Интернет и популяризиране на най-добрите онлайн практики. Играта и комплектът от инструменти, предложени като текуща работа, да бъде разширена с участието на всички заинтересовани страни, които прилагат иновативни методи за изследване за формално, неформално и активно обучение в използването на цифрови технологии с деца на възраст между 8 и 12 години.</p>
 <p><b>Необходими инструменти</b></p>	<p>Мобилни устройства, Интернет</p>
 <p><b>Описание на дейностите</b></p>	<p>Играта е насочена към деца на възраст между 8 и 12 години, заедно с участието на родителите и учителите.</p> <p>Играта е игра на дъска, вдъхновена от традиционната игра "Змии и стълби", съчетана с въпроси по темата. Въпросите сасвързани с използването на Интернет, социалните мрежи и онлайн игрите и са предназначени да подтикнат дискусия и да позволят на модератора да насочи играчите към отговорно и балансирано използване на цифровите медии. В допълнение към хартиената версия играта е достъпна и като онлайн</p>

	приложение.
 <b>Времетраене</b>	Около 20-30 минути
 <b>Снимки или други документи/детайл и</b>	 
 <b>Други източници на информация</b>	<a href="https://ec.europa.eu/jrc/en/scientific-tool/happy-onlife-game-raise-awareness-internet-risks-and-opportunities">https://ec.europa.eu/jrc/en/scientific-tool/happy-onlife-game-raise-awareness-internet-risks-and-opportunities</a> <a href="https://web.jrc.ec.europa.eu/happyonlife/">https://web.jrc.ec.europa.eu/happyonlife/</a>
 <b>съвети</b>	<p>Училищата и преподавателите могат да поискат бесплатно копие на кутията на английски и италиански език (ограничени до наличния фонд) на този електронен адрес:</p> <p><a href="mailto:jrc-happyonlife@ec.europa.eu">jrc-happyonlife@ec.europa.eu</a></p>

