



















Среќно поврзани	
 Линк до играта	<p>1) https://itunes.apple.com/us/app/happy-onlife/id1017319944?mt=8</p> <p>2) https://play.google.com/store/apps/details?id=ec.europa.publications.happyonlife&hl=tr</p>
 Промотор	Uşak İl Milli Eğitim Müdürlüğü – Uşak MEM (Turkey)
 Тип на игра	Мобилна апликација
 Возрасна група	8+
 Јазик(ци)	Англиски, француски, италијански, португалски, романски, грчки, шпански, фламански
 Просоцијални вредности	<p>Лични односи,</p> <p>Мир,</p> <p>Комуникација,</p> <p>Етика,</p> <p>Прифати разлики / толеранција</p>
 Просоцијални	Решавање на проблеми



вештини	
 Цели	<ul style="list-style-type: none"> › Директни: подобрување на дигиталните вештини поединечно и колективно › Индириектни: да креираат онлајн алатки за истражување, изразувајќи ги нивните потреби и прашања преку игра › Психолошки, социолошки, просоцијални: да се подобри приватноста, свеста за безбедност и вештините
 Опис на игрите	<p>Среќно поврзани е игра која децата можат да ја играат и да научат за безбедноста на интернет. Можете да научите како да се однесувате безбедно во дигиталниот свет со играње на играта Happy Onlife (Среќно поврзани) со вашите ученици. Оваа активна игра има за цел да ги поддржи децата помеѓу 8-12 години преку вклучување на нивните родители и наставници во иницирањето на активно посредување во дигиталната технологија со нив.</p> <p>Квиз прашањата вградени во играта за користење на интернет, социјални мрежи и онлајн-игри, се дизајнирани да поттикнат дискусии помеѓу играчите и да ги охрабрат за одговорно и сигурно користење на дигиталните медиуми.</p> <p>Освен тоа што Happy Onlife (Среќно поврзани) може да се користи како алатка, тоа вклучува игра за деца, родители и наставници, со цел да се подигне свеста за ризиците и можностите на интернет и да се промовираат најдобрите онлајн практики. Играта и алатките се предложени во работна верзија и можат да се прошират со придонесот на сите заинтересирани страни и примена на иновативни истражувачки методи за формално, неформално и партиципативно образование при употреба на дигитални технологии со деца на возраст меѓу 8 и 12 години.</p>
 Потребна опрема	<p>Мобилни уреди, интернет конекција</p>
 Опис на активноста	<p>Играта се однесува на деца на возраст од 8-12 години, вклучувајќи ги и нивните родители и наставници.</p> <p>Ова е игра на табла инспирирана од традиционалната "Змија и скала", комбинирана со квиз прашања на оваа тема. Квиз прашањата за користењето на интернет, социјални мрежи, онлајн-игри се дизајнирани да ги поттикнат дискусиите и да му овозможат на модераторот да ги привлече играчите кон одговорен и избалансиран начин на користење на дигиталните медиуми.</p>



	Во прилог на пишаната верзија, играта е достапна и како онлајн апликација.
 Времетраење	Околу 20 или 30 минути.
 Слики или други документи	
 Други релевантни линкови	<p>https://ec.europa.eu/jrc/en/scientific-tool/happy-onlife-game-raise-awareness-internet-risks-and-opportunities</p> <p>https://web.jrc.ec.europa.eu/happyonlife/</p>
 Совети	Училиштата и едукаторите можат да побараат бесплатна копија од верзиите на англиски и италијански јазик (ограничени во достапни количини) на оваа адреса на е-пошта: <p>jrc-happyonlife@ec.europa.eu</p>

