













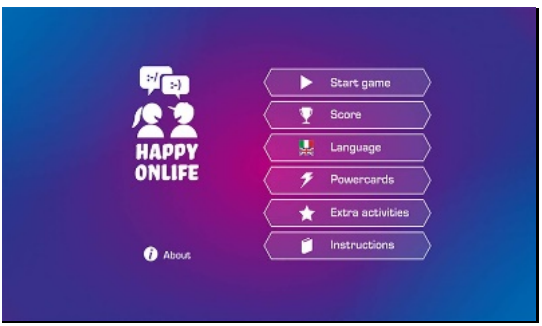




Happy Onlife/ Feliz en la vida	
 Enlace al juego	1) https://itunes.apple.com/us/app/happy-onlife/id1017319944?mt=8 2) https://play.google.com/store/apps/details?id=ec.europa.publication.s.happyonlife&hl=tr
 Promotor	Uşak İl Milli Eğitim Müdürlüğü – Uşak MEM (Turkey)
 Tipo de Juego	App para móvil
 Edad	8+
 Idioma(s)	Inglés, Francés, Italiano, Portugués, Rumano, Griego, Español, Flamenco
 Valor(es) Prosociales	Relaciones personales Paz Comunicación Ética Aceptación de las diferencias/tolerancia
 Habilidad(es) Prosociales	Resolución de problemas
 Objetivos	<ul style="list-style-type: none"> ▸ <i>Directo</i>: Mejorar las habilidades digitales individual y colectivamente ▸ <i>Indirecto</i>: Cooperar en la creación de herramientas de investigación en línea, expresar necesidades y problemas jugando. ▸ <i>Psicológico, sociológico, prosocial</i>: fomentar la sensación de seguridad y las propias habilidades.



 <p>Descripción del Juego</p>	<p><i>Happy Onlife</i> es un juego en el que los niños pueden jugar y aprender sobre seguridad digital. Es decir, se puede utilizar para enseñar al alumnado cómo comportarse de forma segura en el mundo digital. Este interesante juego tiene como objetivo ayudar a los niños entre 8 y 12 años junto con la participación de sus padres y maestros para iniciar la mediación activa de la tecnología digital con ellos.</p> <p>Las preguntas del cuestionario integradas en el juego se refieren al uso de Internet, de las redes sociales y los juegos en línea y están diseñadas para fomentar el debate entre los jugadores y empoderarlos para desarrollar una manera responsable y segura de usar los medios digitales.</p> <p>Además, <i>Happy Onlife</i> se puede utilizar como un conjunto de herramientas, que incluye un juego para niños, padres y profesores, con el objetivo de concienciar sobre los riesgos y las oportunidades que ofrece el uso de Internet y promover buenas prácticas online. El juego y el juego de herramientas se proponen como trabajo en curso para ampliarse con las contribuciones de todos los interesados que aplican métodos de investigación innovadores para la educación formal, informal y participativa en el uso de tecnologías digitales con niños de entre 8 y 12 años.</p>
 <p>Equipo necesario</p>	<p>Dispositivos móviles, conexión a internet</p>
 <p>Descripción de las actividades</p>	<p>El juego está dirigido a niños/as de 8 a 12 años, junto con la participación de familia y profesorado.</p> <p>Está inspirado en el juego de mesa "Serpientes y Escalera", combinado con preguntas de prueba sobre el tema. Las preguntas se refieren al uso de Internet, las redes sociales y los juegos en línea y están diseñadas para fomentar el debate y permitir que el moderador dirija a los jugadores hacia una manera responsable y equilibrada de usar los medios digitales. Además de la versión en papel, el juego está disponible como una aplicación online.</p>
 <p>Tiempo</p>	<p>Alrededor de 20-30 minutos</p>
 <p>Imágenes u otros documentos</p>	



	
 <p>Otros enlaces importantes</p>	<p>https://ec.europa.eu/jrc/en/scientific-tool/happy-onlife-game-raise-awareness-internet-risks-and-opportunities https://web.jrc.ec.europa.eu/happyonlife/</p>
 <p>Consejos y trucos</p>	<p>Los centros y profesores pueden pedir una copia gratuita de la caja en Inglés e Italiano (limitado a las existencias disponibles) en esta dirección de correo electrónico: jrc-happyonlife@ec.europa.eu</p>

