



















„Laimingas gyvenimas internete“ („Happy Online“)	
 Nuoroda	https://itunes.apple.com/us/app/happy-onlife/id1017319944?mt=8 https://play.google.com/store/apps/details?id=ec.europa.publications.happyonlife&hl=tr
 Rekomenduoja	Uşak İl Milli Eğitim Müdürlüğü – Uşak MEM, Turkija.
 Žaidimo tipas	Mobilioji programėlė.
 Tikslinė grupė	Nuo 8 metų.
 Kalba(-os)	Anglų, prancūzų, italų, portugalų, rumunų, graikų, ispanų, flamandų kalbos.
 Vertybės	Asmeniniai santykiai, taika, komunikacija, etika, skirtumų priėmimas, tolerancija.
 Igūdžiai	Problemų sprendimas.
 Tikslai	<p>Tiesioginiai: sustiprinti individualius bei kolektyvinius skaitmeninius įgūdžius.</p> <p>Netiesioginiai: sukurti internete paieškos įrankius, žaismingai pateikti poreikius ir problemas.</p> <p>Psichologiniai, sociologiniai, prosocialiniai: ugdyti privatumo ir saugumo įgūdžius.</p>
 Aprašymas	<p>Jūs galite išmokyti vaikus saugiai elgtis skaitmeniniame pasaulyje žaidžiant žaidimą „Laimingas gyvenimas internete“. Šis žaidimas skirtas 8–12 metų vaikams, kurie kartu su tėvais ir mokytojais galėtų inicijuoti aktyvią skaitmeninių technologijų mediaciją.</p> <p>Klausimyną sudaro klausimai, kaip naudotis internetu, kas yra socialiniai tinklai. Žaidimas taip pat skatina žaidėjų diskusijas bei įkvepia saugiai ir teisingai naudotis internetu.</p>



	<p>Žaidimas gali būti naudojamas kaip priemonė, atkreipianti dėmesį į internete slypinčius pavojus ir galimybes. Žaidimą galima naudoti formaliajam, neformaliajam bei praktiniam ugdymui namuose arba mokykloje.</p>
 Reikalinga įranga	<p>Mobilieji įrenginiai, interneto ryšys.</p>
 Veiklos aprašymas	<p>Šitas žaidimas skirtas vaikams, bet jį galima žaisti įtraukiant tėvus ir mokytojus. Tai stalo žaidimas, kuris buvo įkvėptas tradicinio „Gyvatės ir kopėčios“ žaidimo, truputį patobulintas, įtraukti įvairūs klausimai iš skirtingų sričių. Klausimai gali būti apie internetą, socialinius tinklus. Žaidimas skatina atsakingą požiūrį į interneto naudojimą. Yra ir popierinė žaidimo versija.</p>
 Trukmė	<p>20–30 minučių.</p>
 Paveikslai ir kita informacija	 
 Kitos naudingos nuorodos	<p>https://ec.europa.eu/jrc/en/scientific-tool/happy-onlife-game-raise-awareness-internet-risks-and-opportunities https://web.jrc.ec.europa.eu/happyonlife/</p>



Patarimai

Mokytojai gali prašyti nemokamos dėžės anglų ar italų kalbomis. Dėl to kreiptis šiuo elektroniniu adresu:

jrc-happyonlife@ec.europa.eu

