











Laika (На трагата на златната коска)	
 Линк до играта	http://buero.kunst-stoff.de:5500/
 Промотор	Polo Europeo Della Conoscenza (Italy)
 Тип на игра	Онлајн игра за еден играч – игра со раскажување
 Возрасна група	8-11
 Јазик(ци)	Англиски, Италијански, Грчки и Шпански јазик
 Просоцијални вредности	Лични односи Комуникација Емпатија Прифаќање на различностите Етика
 Просоцијални вештини	Комуникација со другите Идентификување и изразување чувства и емоции Да се биде емпатичен Идентификување на социјални проблеми Решавање проблеми Повеќе обиди
 Цели	<ul style="list-style-type: none"> ▸ <i>Директни:</i> Научете како да направите претпоставки за собирање на информации и за тестирање на хипотези <i>Индириктни:</i> Внимавајте на другите и нивните реакции <i>Интер и меѓудисциплинарни:</i> Подобрување на вокабулар <i>Психолошки, социолошки, просоцијални:</i> Внимавајте на реакцијата на другите; Научете да поставувате прашања; Дознајте за интересот на другите; Подобдете ги социјалните вештини



 <p>Опис на игрите</p>	<p>Играта се одвива во парк за кучиња. Протагонистот е детективско куче (Артур), кое мора да најде кој ја украде Златната коска. Играчот како Детектив Артур мора да открие што се случило со интервјуирање на четири кучиња со различни личности, разбирање на нивните чувства, односи, мотиви и соодветно приближување кон нив.</p>
 <p>Потребна опрема</p>	<p>Играта може да се игра на</p> <ul style="list-style-type: none"> - Компјутери со најмалку јадро i3 и 4Gb RAM - Таблети со 2Gb RAM <p>Минималниот пропусен опсег е 2 Mbps по машина</p>
 <p>Опис на активноста</p>	<p>Играчот собира сознанија со кликување на одредени објекти во паркот. Овие индикации ќе се користат за да се активираат дијалозите со интервјуираните кучиња и со тоа да се добијат повеќе информации за кучињата (картички за знаење) и случајот (картички со белешки). Картите за знаење ќе се користат за време на тестовите за доделување, каде што играчот мора правилно да ги назначи параметрите и аверзиите на ликовите што ги научиле претходно. Во одредени точки во текот на играта, играчот мора да избере една од трите изјави за да му пријде на ликот соодветно врз основа на она што го научиле пред да напредуваат во играта. Играта е поделена на 4 последователни епизоди, од кои секој се фокусира на еден од четирите играчи и неговите проблеми. Епизодите се наменети да се играат целосно до поставената цел.</p>
 <p>Времетраење</p>	<p>Секоја сесија може да трае од 15 до 30 минути.</p>
 <p>Слики или други документи</p>	



 Други релевантни линкови	www.prosociallearn.eu
 Совети	Дијалозите се добро напишани така што на децата може да им треба подолго време да ги прочитаат сите реченици. Може да дозволите на две деца да играат на истиот уред, на тој начин ќе мора да разговараат за изборите и тие можат да ги читаат дијалозите во вид на играње улоги, подобрување на нивното изразно читање.
 Извор	http://madaboutpandas.de/

