

**Settimana dei valori prosociali 2019**  
**Oggi per Domani**  
**Tabella di descrizione delle attività prosociali**

<b>Insegnante/i (Nome e Cognome)</b>	Elisabetta Parisi
<b>Scuola (compreso di Comune e Provincia)</b>	Primaria Rita Rosani – via Santini, 74 - Verona
<b>Classe/i coinvolta/e</b>	4 <sup>a</sup> C
<b>Età alunni</b>	9
<b>Numero Alunni</b>	22
<b>Disabilità</b>	Sì
<b>Bisogni Educativi Speciali</b>	Sì
<b>Valore prosociale trattato dall'attività (selezionarne uno o più)</b>	pace solidarietà equità gratitudine <b><u>cooperazione</u></b> <b><u>aiuto reciproco</u></b> emozioni empatia <b><u>relazioni positive</u></b> libertà rispetto per l'ambiente <b><u>multilinguismo</u></b> contro il bullismo inclusione
<b>Motivazione della scelta</b>	Miglioramento delle relazioni tra alunni
<b>Data/e di attuazione</b>	Marzo 2019
<b>Durata</b>	5 unità didattiche
<b>Materiali utilizzati</b>	Robot <b><u>Computer o altri strumenti tecnologici</u></b> Videogiochi online Testi <b><u>Foto/video</u></b> <b><u>Materiale artistico</u></b> Altro: specificare
<b>Materie coinvolte</b>	Convivenza civile – italiano – inglese – ed. artistica

<b>Descrizione attività</b>	Preparazione: realizzazione grafica del percorso	
	Svolgimento: redazione delle regole del gioco e delle domande	
	<p>Il gioco è formato da 26 caselle numerate e con le lettere alfabetiche.</p> <p>Possono giocare al massimo 4 giocatori + 1 conduttore che ha in mano il libretto con l'elenco delle possibili parole.</p> <p>Ogni giocatore lancia il dado e deve dire in inglese le lettere e i numeri delle caselle fino ad arrivare a quella destinata.</p> <p>Quando arriva sulla casella deve dire una parola, in italiano o in inglese, che inizia con la lettera segnata. Se la dice giusta in italiano guadagna un altro tiro se invece la dice giusta in inglese guadagna due tiri.</p> <p>Ad ogni risposta esatta il concorrente vince un mattone di legno per costruire la propria torre.</p> <p>Quando lo decide, al suo turno del tiro col dado, può allearsi con un altro giocatore, così possono unire i mattoni e aumentare l'altezza della torre.</p> <p>Alla fine vince chi fa la torre più alta e chi arriva per primo alla casella "Finish".</p>	
	A=Amicizia/Ascolto	A=Availability/ Agreement / Accord
	B=Bontà	B=Backing
	C=Cooperazione/ Comprensione	C=Cooperation/ Confidence/Courtesy
	D=Disponibilità	D= <b>rilancia i dadi</b>
	E=Educazione	E=Encourage
	F=Fiducia	F=Friendship/Fairness
	G=Generosità	G=Goodness/Generosity/ Good manners
	H= <b>solo in inglese o rilancia i dadi</b>	H=Helpful/Honesty/ Humility
	I=Intesa	I=Integrity

	<p>J=<b>rilancia il dado</b></p> <p>K=<b>se vuoi crea un'alleanza</b></p> <p>L=Lealtà</p> <p>M=Magnanimità</p> <p>N=Nobiltà</p> <p>O=Onestà</p> <p>P=Pazienza</p> <p>Q=<b>rilancia i dadi</b></p> <p>R=Rispetto</p> <p>S=Sostegno</p> <p>T=<b>solo in inglese</b></p> <p>U=Umiltà</p> <p>V=<b>solo in inglese</b></p> <p>W=<b>se vuoi crea un'alleanza</b></p> <p>X=<b>rilancia il dado</b></p> <p>Y=<b>se vuoi crea un'alleanza</b></p> <p>Z=<b>rilancia il dado</b></p>	<p>J=</p> <p>K=Kindness</p> <p>L=Liability/Loyalty</p> <p>M=Magnanimity</p> <p>N=Nobility</p> <p>O=<b>rilancia i dadi</b></p> <p>P=Patience</p> <p>Q=<b>rilancia i dadi</b></p> <p>R=Reliance/Respect</p> <p>S=Support</p> <p>T=Trust</p> <p>U=Understanding</p> <p>V=Virtue</p> <p>W=<b>se vuoi crea un'alleanza</b></p> <p>X=<b>rilancia il dado</b></p> <p>Y=<b>se vuoi crea un'alleanza</b></p> <p>Z=<b>rilancia il dado</b></p>
	<p>Conclusion: gioco</p>	
<b>Materiale prodotto</b>	<p><a href="https://drive.google.com/drive/folders/1JHLZIUiD-VQVXfi-L-HaY2T2mDRNPVUI?usp=sharing">https://drive.google.com/drive/folders/1JHLZIUiD-VQVXfi-L-HaY2T2mDRNPVUI?usp=sharing</a></p>	
<b>Feedback degli alunni</b>	<p>(metodi non formali di raccolta delle impressioni: foto, disegni, schemi personali)</p>	