

ProSocial Values 2017-1-IT02-KA201-036860



Frontera Dorada	
Enlace al juego	http://www.gamesgames.com/game/golden-frontier_versión Inglesa http://www.juegos.com/juego/golden-frontier_versión española
Promotor	Consejería de Educación. Junta de Castilla y León (España)
Tipo de juego	Juego online – para varios jugadores – flashgame
Edad	7-15
Idioma(s)	Inglés, español y otros idiomas
Valor(es) Prosociales)	Cooperación Responsabilidad
Habilidades Prosocial(es)	Unirse a un grupo Cooperación
Objetivos	 Directo: aprender a trabajar de manera cooperativa Indirecto: mejorar la comprensión de las leyes de la naturaleza Interdisciplinar: desarrollar las habilidades comunicativas Psicológicos, sociológicos, prosociales: Poner en valor la amistad; ser capaz de pedir y recibir ayuda para alcanzar un objetivo común.
Descripción de los juegos	A medida que el jugador baja por el río, su barca se rompe y tiene que aprender a calmarse. Allí, encontrarán a algunas personas que los ayudarán a lograr su objetivos: - Decorar el asentamiento y construir una ciudad en el Salvaje Oeste. - Ayudar a los vecinos con las tareas y las órdenes a seguir. - Explorar nuevos territorios de la frontera oeste. - Convertirse en un verdadero agricultor y granjero.

http://psv.europole.org/



ProSocial Values 2017-1-IT02-KA201-036860



	 Fabricar herramientas y artículos útiles. El jugador también experimentará/vivirá: La historia basada en leyendas de personas que participaron en la búsqueda de oro en California. Los paisajes impresionantes, el espectacular fluir del río y la animación realista de los personajes. Tendrán una gran experiencia de gestión de hogares y fincas.
Equipo necesario	Ordenador con Sistema windows Smartphone o tablet con 2GB de RAM
Descripción de la actividad	Una vez que el alumno/a haga click en el enlace de arriba: - Los alumnos tendrán que decidirse y decidir entre algunas opciones Seguir algunas órdenes y completar la tarea requerida El jugador puede tener problemas y tiene la opción de pedir ayuda a otro compañero de clase.
Tiempo	50 minutos y es posible guardar la sesión de juego, de modo que se pueda adaptar a la dinámica y tiempos de la clase.
Imágenes u otros documentos	Gamesgames.com Rearry_portings Rearry_porti
Otros enlaces relevantes	http://www.games.co.uk



http://psv.europole.org/