



Happy Onlife	
 Link al Gioco	1) https://itunes.apple.com/us/app/happy-onlife/id1017319944?mt=8 2) https://play.google.com/store/apps/details?id=ec.europa.publication.s.happyonlife&hl=tr
 Promotore	Uşak Regional Directorate of National Education – Uşak MEM (Turchia)
 Tipo di gioco	Applicazione per cellulare
 Età	8+
 Lingua(e)	inglese, francese, italiano, portoghese, rumeno, greco, spagnolo, fiammingo
 Valori Prosociali	Relazioni personali, Pace, Comunicazione, Etica, Accettare le diversità/ Tolleranza
 Capacità Prosociali	Problem solving
 Obiettivi	<ul style="list-style-type: none"> › <i>Diretti</i>: migliorare le capacità digitali individuali e collettive › <i>Indiretti e Trasversali</i>: creare insieme strumenti di ricerca online che diano voce ai loro bisogni e problemi in modo ludico › <i>Psicologici, sociologici, prosociali</i>: migliorare la riservatezza, la sicurezza, la consapevolezza e le capacità
 Descrizione del gioco	<p>Happy Onlife è un gioco con cui i bambini possono giocare e imparare online in sicurezza. Giocando a Happy Onlife con i vostri studenti potete insegnare loro come comportarsi in modo sicuro nel mondo digitale. Questo gioco mira a sostenere i bambini tra gli 8 e i 12 anni aiutando genitori ed insegnanti a mediare attivamente il loro uso delle tecnologie digitali.</p> <p>Le domande del quiz inserite nel gioco sull'uso di internet, dei social</p>



	<p>networks e dei giochi online sono ideate per stimolare il dibattito tra i giocatori e renderli capaci di usare i media digitali in modo responsabile e sicuro.</p> <p>Happy Onlife può essere utilizzato inoltre come un toolkit che include un gioco per bambini, genitori e insegnanti mirato ad aumentare la consapevolezza dei rischi e delle possibilità di internet e promuovere le migliori pratiche online.</p> <p>Il gioco e l'insieme degli strumenti possono essere proposti come lavoro in progressione, coinvolgendo altre parti interessate, applicando metodi di ricerca innovativa per educazione formale, informale e partecipativa nell'uso di tecnologie digitali con bambini di età tra gli 8 e i 12 anni.</p>
 Strumenti necessari	Dispositivo mobile , connessione internet
 Descrizione dell'Attività	<p>Il gioco è indirizzato a bambini di età compresa tra gli 8 e i 12 anni e coinvolge anche i loro genitori e insegnanti.</p> <p>Il gioco si struttura come un gioco da tavolo ispirato al tradizionale "Scale e serpenti", unito a domande quiz su questo argomento.</p> <p>Le domande del quiz sull'uso di internet, dei social network, dei giochi online sono ideate per stimolare il dibattito e permettere al moderatore di guidare i giocatori verso un modo responsabile ed equilibrato di utilizzare i media digitali.</p> <p>In aggiunta alla versione cartacea il gioco è disponibile come applicazione online.</p>
 Tempo necessario	Intorno ai 20 o 30 minuti.
 Immagini o altri Documenti	



	
 Altri siti correlati	<p>https://ec.europa.eu/jrc/en/scientific-tool/happy-onlife-game-raise-awareness-internet-risks-and-opportunities https://web.jrc.ec.europa.eu/happyonlife/</p>
 Suggerimenti	<p>Scuole e educatori possono richiedere una copia gratuita del pacchetto in inglese e in italiano (limitato alla scorta disponibile) all'indirizzo mail: jrc-happyonlife@ec.europa.eu</p>

