














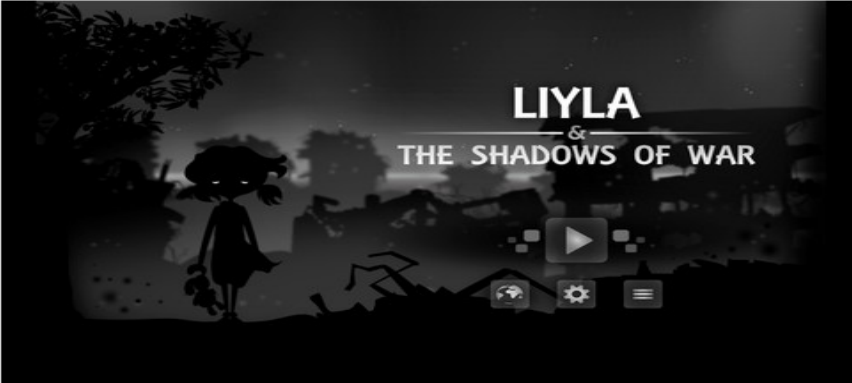




Liyla and the Shadows of War - Liyla e le Ombre della Guerra	
 Link al gioco	https://play.google.com/store/apps/details?id=org.liyla.war
 Promotore	Friends of Education (Nord Macedonia)
 Tipo di Gioco	Gioco per il cellulare – giocatore singolo – gioco di ruolo
 Età	13-15
 Lingua(e)	Inglese
 Valori Prosociali	Empatia Pace/ Democrazia/ Cittadinanza Emozioni Solidarietà/aiuto reciproco Libertà
 Abilità Prosociali	Rispettare gli altri Prendere posizione Essere empatico Stabilire obiettivi e piani Chiedere aiuto Aiutare gli altri
 Obiettivi	<ul style="list-style-type: none"> □ <i>Diretti</i>: Comprendere questioni importanti come la guerra e la sofferenza (specialmente dei bambini) □ <i>Indiretti</i>: Capire i profughi e far crescere una consapevolezza sul perché è necessario che vengano accettati □ <i>Interdisciplinari e Trasversali</i>: Metodi pacifici di gestione di un conflitto, comprendere le condizioni geo-politiche di Gaza □ <i>Psicologici, sociologici, prosociali</i>: Empatia, Generosità, Accettazione
	“Liyla e le ombre della Guerra” è basato su eventi reali e racconta la storia di una bambina che vive a Gaza durante la guerra del 2014. Un



Descrizione dei giochi	<p>gioco minimalista che scorre seguendo la storia, sfida i giocatori ad evitare bombe, droni e altri pericoli mentre guidano una famiglia attraverso la pericolosa Striscia di Gaza. Si devono risolvere puzzle, reagire ai cambiamenti nell'ambiente e prendere decisioni coraggiose e difficili per poter sopravvivere.</p> <p>Il gioco permette ai giocatori di vivere la guerra dalla prospettiva di un civile e vedere gli effetti devastanti della guerra sui bambini. I giocatori affrontano il proprio destino in una sfida contro il tempo, per salvare la famiglia in pericolo e nessun posto in cui nascondersi. Il gioco comunica che quando si vive in una zona di guerra e la morte dà la caccia a tutti, le cose sembreranno diverse e le decisioni diventano più complicate; tutto quello che si può fare è cercare un posto più sicuro.</p> <p>Il giocatore controlla il padre di una giovane ragazza palestinese (Liyla, il nome nel titolo) quando la guerra scoppia a Gaza. Il gioco inizia con la ricerca della moglie e di Liyla, e dopo averlo fatto, si procede nel tentativo di evacuare la zona di guerra assieme. Durante la fuga il gioco condurrà attraverso vari schermi che mostrano alcuni degli eventi che i palestinesi hanno dovuto affrontare durante la guerra di Gaza. Il gioco è molto forte e autentico.</p>
 Strumenti necessari	<p>Telefoni o Tablet con Android che possono accedere a Google Play. Richiede aggiornamento Android 2.3.3 o superiore</p>
 Descrizione dell'Attività	<p>Può essere utilizzato in relazione ad attività che riguardano : guerra, migrazione dei bambini, profughi, oltre a libri commuoventi e altri video.</p> <p>Preparazione e Implementazione:</p> <p>1) Attività Introduttiva: La fiaba "Elmer e l'Elefante" mostra perfettamente bene perché le persone a volte hanno bisogno di lasciare il proprio Paese e trovare un posto migliore dove vivere. Sono gli animali a parlare ma in un modo molto efficace. Inoltre la fiaba "Qualcosa di diverso" parla di cosa significhi essere diversi, odiati e non accettati dagli altri.</p> <p>2) Attività Principale - giocare al gioco</p> <p>3) Conclusione - Agli studenti può essere richiesto di disegnare storie, creare un fumetto o scrivere una poesia a riguardo.</p> <p>Questo argomento è molto spinoso e può essere considerato abbastanza scomodo per alcuni insegnati. C'è comunque bisogno di affrontarlo in modo che gli studenti si rendano conto di quello che sta succedendo nel mondo intorno a loro.</p>
 Tempo necessario	<p>È relativamente breve (non più di 20 minuti) però dipende dal giocatore.</p>



 <p>Immagini o Altri Documenti</p>	
 <p>Altri Link correlati</p>	<p>http://liyla.org/resources</p>
 <p>Fonte</p>	<p>Sviluppatore: Rami İsmail, Co-Fondatore Vlambeer</p>

