















Gli Eroi del Clima - MeteoHeroes	
 Link al gioco	https://www.meteo.expert/progetti/meteoheroes/
 Promotore	Polo Europeo della Conoscenza (Italy)
 Tipo di gioco	Gioco per cellulare – giocatore singolo
 Età	5 +
 Lingua (e)	Italiano
 Valori Prosociali	Ambiente/Natura Responsabilità Emozioni
 Abilità Prosociali	Rispettare gli altri Unirsi ad un gruppo Identificare ed esprimere sentimenti ed emozioni Chiedere aiuto
 Obiettivi	→ Diretti: risolvere le situazioni problematiche utilizzando i poteri degli eventi climatici → Indiretti: risoluzione dei problemi, pensiero creativo → Interdisciplinari e trasversali: saperne di più sugli eventi climatici, capire come utilizzare abilità diverse per situazioni diverse → Psicologici, sociologici, prosociali: cura dell'ambiente e sensibilizzazione sui cambiamenti climatici
	Fulmen, Nix, Nubes, Pluvia, Thermo e Ventum sono sei bambini normali, che scoprono un giorno di avere dei superpoteri, quelli



 <p>Descrizione del gioco</p>	<p>di evocare i fenomeni atmosferici e di poter intervenire sulla natura attraverso di loro. Presi sotto la guida di Meteo Expert, impareranno presto a gestirli e ad usarli per risolvere i tanti piccoli e grandi problemi della Terra. Nel loro percorso, oltre alle tematiche ambientali, affronteranno le dinamiche del mondo dell'infanzia, dall'amicizia al conflitto, per confrontarsi e crescere insieme. Particolare attenzione nella fase di ideazione del progetto è stata infatti posta alla definizione dei caratteri dei personaggi e delle dinamiche di gruppo, con l'obiettivo di dare ai bambini sei piccoli supereroi in cui è facile identificarsi e con cui familiarizzare con le nozioni meteorologiche di base.</p>
 <p>Strumenti necessari</p>	<p>Smartphone o tablet</p>
 <p>Descrizione dell'attività</p>	<p>Prima di iniziare il gioco è possibile elaborare i personaggi con la classe e creare una corrispondenza tra loro e gli alunni in base alle attitudini personali. Questa può essere seguita da una discussione in classe sulle caratteristiche individuali, su cosa differenzia e unisce le persone, su come collaborare nella diversità e su come ciascuna peculiarità ci permette di essere utili in determinate situazioni.</p> <p>Anche se il gioco è a giocatore unico, è più interessante giocarci "insieme" proiettando il gioco sul tabellone interattivo. L'obiettivo principale del gioco è scegliere l'eroe giusto per superare gli ostacoli in ogni pannello del gioco. La discussione collettiva su quale potenza meteorologica si adatta a ciascuna situazione sarebbe il centro dell'attività. In questo modo il gioco potrebbe essere trasformato in una curiosità in cui singoli alunni o squadre ottengono punteggio quando indovinano l'eroe giusto da usare ad ogni passaggio.</p>
 <p>Tempo necessario</p>	<p>Dipende dal gioco di gruppo. Il gioco in modalità singola richiede circa 20 minuti per essere completato</p>



 <p>Immagini ed altri Documenti</p>	
 <p>Altri collegamenti</p>	
 <p>Suggerimenti</p>	Durante le schermate di caricamento si ricevono diversi suggerimenti su come aiutare la natura
 <p>Fonte</p>	Meteo Expert

