



<b>MeteoHeroes</b>	
 <b>Enlace al juego</b>	<a href="https://www.meteo.expert/progetti/meteoheroes/">https://www.meteo.expert/progetti/meteoheroes/</a>
 <b>Socio del proyecto</b>	Polo Europeo della Conoscenza (Italia)
 <b>Tipo de juego</b>	Juego online- un jugador
 <b>Edad recomendada</b>	+ 5 años
 <b>Idioma</b>	Italiano
 <b>Valores Prosociales</b>	Entorno/naturaleza Responsabilidad Emociones
 <b>Habilidades Prosociales</b>	Respetar a los otros Unirse a un grupo Identificar y expresar sentimientos y emociones Pedir ayuda
 <b>Objetivos</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>□ <i>Directo</i>: Resolver las situaciones problemáticas utilizando los poderes de los eventos climáticos.</li> <li>□ <i>Indirecto</i>: Resolución de problemas, pensamiento creativo</li> <li>□ <i>Inter y multidisciplinar</i>: Obtener más información sobre los eventos climáticos, comprender cómo usar diferentes habilidades en diferentes situaciones.</li> </ul> <p><i>Psicológico, sociológico y prosocial</i>: Cuidar el medio ambiente y concienciar sobre el cambio climático.</p>
 <b>Descripción del juego</b>	<p>Fulmen, Nix, Nubes, Pluvia, Thermo y Ventum son seis niños que descubren un día que tienen superpoderes: los de evocar fenómenos atmosféricos y poder intervenir en la naturaleza a través de ellos. Bajo la guía de Meteo Expert, pronto aprenderán a manejarlos y a usarlos para resolver los muchos problemas- grandes y pequeños- de la Tierra. En su camino, además de los problemas ambientales, lidiarán con la</p>



	<p>dinámica del mundo de la infancia, desde la amistad hasta el conflicto, para enfrentarlos y crecer juntos.</p> <p>De hecho, en la fase de diseño del proyecto se prestó especial atención a la definición de los personajes y de la dinámica de grupo, con el objetivo de conseguir a los seis pequeños superhéroes con los que es fácil identificarse para luego familiarizarse con las nociones meteorológicas básicas.</p>
 <b>Equipamiento necesario</b>	<p>Smartphone, tablet u ordenador con acceso a internet</p>
 <b>Descripción de la actividad</b>	<p>Antes de jugar es interesante trabajar los personajes con la clase y crear una correspondencia entre ellos y los alumnos a partir de las actitudes personales. A esto le puede seguir una discusión en el grupo-clase sobre las características individuales, qué diferencia y une a las personas, cómo colaborar en la diversidad y cómo cada peculiaridad nos permite ser útiles en determinadas situaciones.</p> <p>Incluso si el juego está inicialmente pensado para un solo jugador, es más interesante jugarlo en grupo, proyectando el juego en una pizarra interactiva. El objetivo principal del juego es elegir al héroe adecuado para superar los obstáculos en cada panel del juego. La discusión colectiva sobre qué poder meteorológico se adapta a cada situación sería el centro de la actividad. De esta manera, el juego podría convertirse en una especie de trivial en el que los alumnos o equipos obtienen una puntuación cuando adivinan el héroe (y su poder) correcto para usar en cada paso.</p>
 <b>Temporalización</b>	<p>Depende del grupo que juegue. Pensado para un solo jugador, puede tardar unos 20 minutos en completarlo</p>
 <b>Imágenes y otros documentos</b>	
	



<b>Otros links relevantes</b>	
 <b>Consejos y trucos</b>	Mientras el juego se descarga van apareciendo varios consejos sobre cómo cuidar la naturaleza.
 <b>Fuente</b>	Meteo Expert

