






Remos molestos	
 Enlace al juego	https://playgen.com/play/pp/
 Socio	Polo Europeo Della Conoscenza (Italia)
 Tipo de juego	Juego online - para varios (3)jugadores - juego de plataforma
 Edad	5-11
 Idiomas	Inglés, italiano, griego, español
 Valores Prosociales	Ayudarse unos a otros Cooperación Comunicación
 Habilidades prosociales	Resolver problemas en grupo Decir no y aceptar un no Compartir cosas Autocontrol
 Objetivos	<ul style="list-style-type: none"> ▣ <i>Directo</i>: Matemáticas: numeración ▣ <i>Indirecto</i>: pensamiento estratégico ▣ <i>Interdisciplinarias (transversales), psicológicos, sociológicos y prosociales</i>: hacer grupo
 Descripción del juego	<p>Hay tres personajes en un río. Uno de ellos está en una balsa inmanejable y necesita ayuda de sus dos amigos. La ayuda es para evitar los obstáculos resolviendo retos matemáticos y para poder llegar a destino, donde les está esperando ¡un tesoro!</p> <p>Cada jugador tiene que decidir el movimiento de los 3 personajes: dos de los personajes, los "remeros" tienen que trabajar en grupo, empujando la balsa hacia un lado o hacia el otro a través de las operaciones matemáticas correctas para llegar a la solución.</p> <p>El profesor puede crear equipos de 3 alumnos, cada uno de ellos</p>



	<p>interpretaría a uno de los personajes. El grupo tiene que encontrar una estrategia común para alcanzar la meta requerida.</p> <p>Al final de cada ronda, el jugador de la balsa decide quién recibe qué recompensa y los roles que se intercambian.</p>
 <p>Equipamiento necesario</p>	<p>Se puede jugar en:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Ordenadores i3 con 4Gb de RAM - Tablets con 2GB de RAM <p>El ancho de banda mínimo requerido es de 5 Mbps por aparato</p>
 <p>Descripción de la actividad</p>	<p>Los alumnos trabajarán en grupos de 3 , donde dos de los jugadores son los “remeros” y tienen que trabajar en tándem, empujando el flotador/balsa hacia un lado u otro a través de operaciones matemáticas hasta llegar a la solución.</p> <p>Al final de cada ronda, el jugador que está en el flotador/balsa decide quién obtiene qué recompensa y los papeles se invierten</p>
 <p>Temporalización</p>	<p>Cada sesión de juego dura 10 minutos</p>
 <p>Imágenes y otros documentos</p>	
 <p>Otros enlaces de interés</p>	<p>www.prosociallearn.eu</p>
 <p>Consejos y trucos</p>	<p>Desarrolladores: Playgen (http://playgen.com/)</p>
 <p>Fuente</p>	

