



<b>Sustainable Shaun - Shaun sostenibile</b>	
 <b>Link al gioco</b>	<a href="https://www.sustainablelearning.com/resource/sustainable-shaun">https://www.sustainablelearning.com/resource/sustainable-shaun</a>
 <b>Promotore</b>	DIITT, Università della Tracia (Bulgaria)
 <b>Tipo di gioco</b>	Gioco online per cellulare – giocatore singolo
 <b>Età</b>	7 - 11 anni
 <b>Lingua (e)</b>	Inglese
 <b>Valori Prosociali</b>	Cura dell'ambiente Cooperazione Empatia
 <b>Abilità Prosociali</b>	Pianificazione Sostenibilità Amicizia Problem solving Pensiero creativo Fare scelte consapevoli
 <b>Obiettivi</b>	→ <i>Diretti</i> : imparare a vivere in maniera sostenibile → <i>Indiretti</i> : sviluppare la consapevolezza e le competenze per la cooperazione, la protezione ambientale → <i>Interdisciplinari</i> : matematica → <i>Psicologici, sociologici, prosociali</i> : promuovere l'apprendimento le competenze e la consapevolezza, lungo tutto l'arco della vita



 <p><b>Descrizione del gioco</b></p>	<p>Il gioco permette ai bambini in gruppe/squadre o per singolo giocatore di costruire una città sostenibile in 7 giorni consecutivi. Il protagonista Shaun può farlo con l'aiuto dei suoi amici. Possono raccogliere diversi materiali dal rigattiere, costruire servizi per la città, riciclarli e fornire il cibo necessario, un riparo, risorse energetiche sostenibili.</p>
 <p><b>Strumenti necessari</b></p>	<p>Dispositivo (smartphone, tablet, computer) con connessione Internet</p>
 <p><b>Descrizione dell'attività</b></p>	<p>Ci sono diverse attività importanti che si svolgono durante il gioco. Il protagonista deve prendere decisioni ogni mattina in base alla disponibilità di risorse e alle esigenze che devono essere soddisfatte durante la giornata. Per provvedere alle risorse, Shaun deve entrare nel deposito di rifiuti dove, insieme ai suoi amici, possono procurarsi quanti più oggetti possibile (usando linee, diagonali, combinazioni) mentre vengono inseguiti da maiali affamati e cattivi. Una volta che ogni pecora è in grado di raccogliere le risorse, inizia il lavoro di costruzione. Le attività si svolgono in diverse regioni geografiche, compresa la Bulgaria. Prima, durante e dopo il gioco si possono incorporare diversi tipi di discussioni per fornire informazioni sulle strategie che ogni giocatore/gruppo seleziona per ottenere risultati ottimali.</p>
 <p><b>Tempo necessario</b></p>	<p>Il gioco può durare da 10 minuti ad un'ora a seconda di come viene giocato (una giornata può durare 10 minuti)</p>
 <p><b>Immagini ed altri Documenti</b></p>	 <p>The screenshot shows the game interface for Day 6. At the top, it says 'DAY 6 GOOD MORNING!'. Below that, it says 'Arriving today! 6 Strays from the Big City!'. There are two main sections: 'HEDGEHOGS' and 'PIGEONS'. Each section has a description of their needs and a list of resources they need. The Hedgehogs need Resources, Energy, Food, Transport, and Nature. The Pigeons need Resources, Energy, Food, Transport, and Nature. There are progress bars for each resource. At the bottom, there is a 'NEXT' button.</p>



<p>Altri collegamenti</p>	<p><a href="https://www.sustainablelearning.com/">https://www.sustainablelearning.com/</a></p>
<p>Suggerimenti</p>	<p>L'apprendimento sostenibile fornisce un curriculum diverso in base all'età, alla conoscenza e allo sviluppo degli studenti per accompagnare il gioco.</p>
<p>Fonte</p>	<p><a href="https://www.aardman.com/">https://www.aardman.com/</a></p>

