














Супер Училиште: Каде мирот владее	
 Линк до играта	https://www.common sense media.org/game-reviews/cool-school-where-peace-rules
 Промотор	Пријатели на образованието (Северна Македонија)
 Тип на игра	Онлајн игра – еден играч, повеќе играчи – наративна игра
 Возрасна група	5 -9 години
 Јазик(ци)	Англиски
 Просоцијални вредности	Лични односи / пријателство Почитување/толеранција/прифаќање на разликите Емпатија Емоции Помагање еден на друг
 Просоцијални вештини	Комуникација со другите Почитување на другите Препознавање и искажување на чувствата и емоциите Да се биде емпатичен Препознавање на социјалните знаци Самоконтрола Соработка Решавање на проблеми
 Цели	▶ <i>Директни: Да се научат учениците како да решаваат конфликтни ситуации , да се намали меѓуврсничкото насилство</i> <i>Психолошки, социолошки, просоцијални: да се создаде модел на добро и лошо однесување; да се научат играчите како да направат правилна одлука</i>







 <p>Опис на игрите</p>	<p>Супер училиштето е слободна, просоцилана, психолошка игра во која на играчите им е дадена задача да направат мир во Супер училиштето преку помагање на ученицитев и да ги решат конфликтните ситуации на мирен начин.</p> <p>Супер Училиште каде што правилата за мир се пример како видео игра може да се користи за образовни цели. Супер училиште користи видео анимации со цел да се создаде позната средина за учење, моделирање на однесувања преку пристапен јазик, поттикнување на учењето преку креативно повторување, и поттикнување и охрабрување на учениците да практикуваат правилен избор. Сценаријата се рални, и одговорите не се јасни, кое што ги охрабрува учениците да истражуваат и да учат преку обиди и грешки и им помага на учениците да создаваат техники за решавање на различни конфликтни ситуации. Секој може да се поврзе со ликовите преку користење на предмети како книги или моливи, имињата на ликовите, и преку однесувањето се поттикнува различноста и инклузијата.</p> <p>На нивната мисија учениците гледаат 26 видеа на социјални приказни во кои што учениците се расправаат за слични проблеми, како лажење на тест или недозволување на некој да се приклучи на нивниот тим. Играчите ги слушаат и двете страни на приказната, и потоа избираат од 4 дадени можности како ликовите ќе реагираат во решавањето на конфликтните ситуации. Потоа видеото продолжува да прикажува дали тој избор ја подобрува ситуацијата. Ако е тоа така, тогаш играчот заработува трофеј; доколку е спротивното, тогаш играчот продолжува да се обидува се додека не го направи вистинскиот избор.</p> <p>Како што учениците го истражуваат училиштето, тој/таа ќе најде на различни ученици во слични ситуации. Таа/тој ќе ги слушне и двете страни, и потоа ќе одлучи што ликот треба да направи. За да го направи правилниот избор таа/тој ќе треба да има во предвид што е фер, искрено, љубезно и најдобро за сите. Исто како и ликовите во ред е да се направат грешки – таа/тој може да продолжи да се обидува се додека не постапи правилно. Кога ќе заврши таа/тој ќе биде супер херој.</p>
 <p>Потребна опрема</p>	<p>Уред (паметен мобилен телефон, таблет, лаптоп, в omputer) со интернет конекција</p>
 <p>Опис на активността</p>	<p>Во Супер училиште, од детето се бара да избере метод за решавање на конфликти среде тековниот конфликт (кога дејството се замрзнува) и да го следи одвивањето на конфликтот и неговиот исход како функција по свој избор; така, децата добија директни</p>



	<p>повратни информации за резултатот по нивен избор (без разлика дали нивната техника го влошува или решава конфликтот). Така, играта има суштинска вредност, дури и кога не е „освоена“.</p> <p>Играта може да се игра или сама или против конкурент, или во училиште или надвор од училиште. Целта е успешно (и брзо) да се пополни трофејска буква со букви од азбуката. Овие се добиваат кога сценаријата за решавање на конфликти се успешно решени: дилемите се ангажирано презентирани од анимираните карактери, и на играчот му се нудат повеќекратни опции за решавање. Секој избор е опремен со јамка за повратни информации што ги објаснува последиците од тој избор. Кул школа се ангажира на неколку нивоа. Ликовите се слатки, анимацијата е возбудлива и проблемите предизвикуваат размислување. На детето му се обраќаат лично и останува задолжено за училишната турнеја низ целиот период.</p> <p>На оваа игра може да и претходи неколку кратки активности кои се фокусираат на правичност и мирно решавање на конфликти. Подолу ќе набројам неколку идеи. Овие игри се наменети за ученици од различна возраст, бидејќи тие се прилагодливи и лесно може да се менуваат.</p> <p>Наставниците читаат расказ за двајца пријатели кои испаднале и сега зборуваат едни против други, но не разговараат меѓу себе. Нацртајте сценарио во кое ќе им помогнете да ги надминат овие проблеми и повторно да станат пријатели.</p> <p>ЗА помладите студенти</p> <p>Нацртајте слики за тоа како се чувствувате кога некој се расправа со вас и ви вика. Внимателно забележете каде во вашето тело чувствувате чувство.</p> <p>Едноставна игра со фрлање топка волна од еден до друг студент и потоа одлучување како да се расплетка (добро за соработка)</p> <p>Започнете да цртате нешто, следната личност продолжува сè додека последната не го заврши цртежот. Создадете приказна околу неа.</p>
 <p>Времетраење</p>	<p>Времето зависи од активностите и видот / нивото на дискусии што наставникот би ги вклучил и спроведе. Многу важна улога игра возраста на учениците.</p>



 <p>Слики или други документи</p>	
 <p>Совети</p>	<p>Ако ја играте оваа игра во група, таа е подинамична .</p>
 <p>Извор</p>	<p>Developer: Realtime Associates, Inc.</p>

