













<b>„Švietimo migrantas“ („Educamigrant“)</b>	
 <b>Nuoroda</b>	<a href="http://educamigrant.europole.eu/">http://educamigrant.europole.eu/</a>
 <b>Rekomenduoja</b>	Uşak İl Milli Eğitim Müdürlüğü – Uşak MEM, Turkija.
 <b>Žaidimo tipas</b>	Internetinis žaidimas (klausimynas), skirtas vienam žaidėjui.
 <b>Tikslinė grupė</b>	Nuo 7 metų.
 <b>Kalba(-os)</b>	Anglų, turkų, ispanų, italų kalbos.
 <b>Vertybės</b>	Komunikacija, daugiakalbystė, taika, demokratija, pilietiškumas, pagarba, tolerancija, skirtumų priėmimas.
 <b>Ilgūdžiai</b>	Bendravimas, pagarba, prisijungimas prie grupės.
 <b>Tikslai</b>	Tiesioginiai: mokyti kalbų imigrantus, pabėgėlius. Netiesioginiai: atkreipti dėmesį į migrantų ar pabėgėlių gyvenimą ir problemas. Psichologiniai, sociologiniai, prosocialiniai: skatinti socialinę įtrauktį.
 <b>Aprašymas</b>	Žaidimas „Švietimo migrantas“ („Educamigrant“) skirtas migrantų ir pabėgėlių vaikams mokytis naujos kalbos. Žaidime yra penki lygiai, žaidėjas atsako į klausimus ir gauna grįžtamąjį ryšį. Mokytojas taip pat gali gauti grįžtamąjį ryšį.
 <b>Reikalinga įranga</b>	Kompiuteris, planšetinis kompiuteris, mobilusis telefonas, turintis interneto ryšį.



 <p><b>Veiklos aprašymas</b></p>	<p>Pirmiausia reikia susikurti žaidimo profilį. Tuomet prisijungti ir pasirinkti kalbą, kuria atsakysi į klausimus.</p>
 <p><b>Trukmė</b></p>	<p>Trukmė priklauso nuo kiekvieno mokinio progreso (apie 1 valandą). Nėra nustatyto limitto, per kiek laiko reiktų baigti žaidimą.</p>
 <p><b>Paveikslai ir kita informacija</b></p>	
 <p><b>Patarimai</b></p>	<p>Mokytojai gali pasiūlyti žaidimą mokiniams, kurie nemoka šalies, kurioje gyvena, kalbos. Labai naudinga mokytis bendravimo pagrindų, mokiniai turės savo profilį žaidime, todėl bus nesunku sekti progresą.</p>

