








<h2>МетеоХерои</h2>	
 Линк до играта	https://www.meteo.expert/progetti/meteoheroes/
 Промотор	Polo Europeo della Conoscenza (Италија)
 Тип на игра	Мобилна онлајн игра - еден играч
 Возрасна група	5+
 Јазик(ци)	Италијански
 Просоцијални вредности	Животна средина / природа Одговорност Емоции
 Просоцијални вештини	Почитување на другите Придржи се на група Идентификувајте ги и изразувајте ги чувствата и емоциите Побарајте помош
 Цели	<ul style="list-style-type: none"> • <i>Директно:</i> решавање на проблематичните ситуации користејќи ги моќта на климатските настани • <i>Индиректно:</i> Решавање на проблеми, креативно размислување • <i>Интер и меѓудисциплинарни:</i> Дознајте повеќе за климатските настани, разберете како да користите различни вештини за различни ситуации • <i>Психолошки, социолошки, просоцијален:</i> Грижа за животната средина и подигнување на свеста за климатските промени
	Фулмен, Никс, Нубс, Плувија, Термо и Вентум се шест нормални деца, кои откриваат еден ден дека имаат супермоќи, оние на



Опис на игрите	<p>евоцирање на атмосферските феномени и преку нив да можат да интервенираат на природата . Преземени под водство на Meteo Expert, тие наскоро ќе научат да управуваат со нив и да ги користат за решавање на многу мали и големи проблеми на Земјата. На нивниот пат, покрај еколошките проблеми, тие ќе се борат и со динамиката на светот на детството, од пријателство до конфликт, да се соочат и да растат заедно. Особено внимание во фазата на дизајнирање на проектот, всушност, беше посветено на дефинирањето на ликовите на ликовите и на динамиката на групата, со цел да им се дадат на децата шест мали суперхерои во кои е лесно да се идентификуваат и со кои да се запознаат самите со метеоролошките поими за база.</p>
 Потребна опрема	Паметен телефон или таблет
 Опис на активноста	<p>Пред да се игра играта, можно е да се елаборираат ликовите со часот и да се создаде преписка помеѓу нив и учениците заснована врз личните ставови. Ова може да биде проследено со дискусија во класната група за индивидуални карактеристички карактери , што ги разликува и обединува луѓето, како да соработуваат во различностите и како секоја посебност ни овозможува да бидеме корисни во одредени ситуации.</p> <p>Дури и ако играта е со еден играч, поинтересно е да се игра „заедно“, проектирајќи ја играта на табелата за интеркатив. Главната цел на играта е да се избере вистинскиот херој за надминување на пречките во секој панел на играта. Колективната дискусија за тоа која временска моќ одговара на секоја ситуација ќе биде центарот на активноста. На овој начин играта може да се претвори во тривијалност во која единечни ученици или тимови добиваат резултат кога ќе го погодат вистинскиот херој што треба да го користат на секој чекор.</p>
 Времетраење	Зависи од групната игра. Играта во единечна игра може да трае околу 20 минути за да се заврши
 Слики или други документи	



<p>Совети</p>	<p>За време на екраните за полнење, добивате неколку совети за тоа како да help помогнете на природата.</p>
<p>Извор</p>	<p>МетеоЕксперт</p>

