















Дилема	
 Линк до играта	https://quandarygame.org
 Промотор	Panevezys District Education Center (Lithuania) (Литванија)
 Тип на игра	Онлајн игра – еден играч – наративна игра
 Возрасна група	8-14
 Јазик(ци)	Англиски, Шпански
 Просоцијални вредности	Почитување/толеранција/прифаќање на разликите Етика Мир/демократија/граѓанско опшество Солидарност/помагање на другите
 Просоцијални вештини	Комуникација со другите Почитување на другите Согледувања од друга перспектива Препознавање на социални знаци Самоконтрола Соработка Решавање на проблеми Поставување на цели и планови Помагање на другите
 Цели	<ul style="list-style-type: none"> ◆ <i>Direct</i>: to teach how to make better decisions ◆ <i>Indirect</i>: to engage students in ethical decision-making; to take perspectives in decision making ◆ <i>Psychological, sociological, prosocial</i>: to teach how to deal with challenging situations in community, to analyse ethical issues in decision making <p>Директни: да се научи како да се донесуваат подобри одлуки Индиректни: да се вклучат ученици во етичко донесување на одлуки; да заземат став при донесување одлуки Психолошки, социолошки, просоцијални: да се научи како да се справуваме со различни ситуации во средината, да се анализираат етички проблеми и да се донесуваат одлуки</p>
 Опис на игрите	Quandary е бесплатна, просоцијацијална игра која ги ангажира учениците во етичкото одлучување и развива вештини кои ќе им помогнат да препознаат етички прашања и да се справат со



	<p>предизвикувачки ситуации во сопствениот живот.</p> <p>Играчите развиваат вештини како што се:</p> <ul style="list-style-type: none"> - критично размислување, - согледување од различна перспектива и - донесување одлуки. <p>Quandary обезбедува рамка за тоа како да им се пристапи на етичките одлуки без да им каже на играчите што да размислуваат. Играчите мора да донесат тешки одлуки во кои нема јасни права или погрешни одговори, но важни се последици - за себе, за другите во колонијата и на планетата Врахос. Во нивните интеракции со други доселеници во колонијата, играчите мора да размислуваат за фактите, мислењата и решенијата, исто како и во реалниот живот.</p> <p>Quandary пристапува кон широката тема на етиката, помагајќи им на учениците да разберат како да ги гледаат нештата од поинаква перспектива и да научат како да се соживуваат. Во играта, жителите на Земјата ја колонизирале далечната планета на Бракос. Играчот е капитен на мисијата и мора да донесе важни одлуки за опстанок во новиот свет што ќе влијае врз екипата и жителите на Бракос.</p> <p>Играта се состои од епизоди кои се изградени од 4 различни фази на игра:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Добијте ги правилните факти <p>Во оваа фаза, играчите треба да ги разликуваат фактите од мислењата и решенијата.</p> <ul style="list-style-type: none"> - Намали го <p>Играчот треба да избере две решенија од оние што тој правилно ги идентификувал во претходната фаза. Тој понатаму ќе ги испита овие решенија во следната фаза.</p> <ul style="list-style-type: none"> -Испитај ги гледиштата <p>Со помош на решение и факт картички, играчот се обидува да добие подлабоко разбирање на мислењата на колонистите. Колку подобро ги разбира колонистите, толку повеќе поени ќе добие.</p> <ul style="list-style-type: none"> - Совет <p>Во последната фаза, играчот треба да му претстави на Советот два аргументи за и два аргументи против избраното решение. Одлуката на Советот зависи од вештините на играчите да разликуваат факти од мислења.</p>
 <p>Потребна опрема</p>	<p>Quandary ќе работи на кој било веб прелистувач со најновата верзија на plug-in на Flash player.</p> <p>На таблет уреди Quandary е достапна како самостојна апликација на Андроид таблет уредите и уредите Apple iOS.</p> <p>Апликацијата за таблет и веб-верзиите на играта се исти, но апликацијата за таблет содржи ексклузивна алатка за создавање на карактер, каде што играчите можат да изградат свои колонисти како одговор на нов сет на предизвици.</p>
 <p>Опис на активност</p>	<p>На пример:</p> <p>"Како ветеран професор по наука во средно училиште можам да видам како Quandary може да биде многу корисно за практикување на некои општи вештини за критичко размислување, кои се во стандардите за наставни програми во Масачусетс (и веројатно во други држави исто така):</p> <ul style="list-style-type: none"> - разликување на фактите (забележани податоци) и мислења



	<p>- корелација со факти со хипотези (предложени решенија во играта)</p> <p>- оценување на квантитетот и квалитетот на доказите (факти) за да се одлучи која хипотеза (решение) да се тестира</p> <p>Студентите исто така можат да научат за процесите на истражување во биологијата: на пример, биолозите бараат (а понекогаш и наоѓаат) лековити хемикалии произведени од други живи суштества, кои можат да се користат во лекувањето на човечки болести.</p> <p>Понатаму, кога Quandary се игра во парови / тимови, го поттикнува научниот дискурс кој исто така е во државните стандарди за наставните програми, како што се комуникација и одбрана на научни аргументи".</p> <p>Quandary има огромен потенцијал во јазичната училница. Секое поглавје дава голема можност за контекстуализирано збогатување на вокабулар, а фазата на сортирање на картички посебно, обезбедува одличен простор за зголемување на свеста на јазиците со испитување на структурата и тонот на јазикот што се користи за наведување на мислења и јазик што се користат за наведување на факти. Како резултат на тоа, оваа игра може да биде одлична почетна точка за зголемување на дигиталната писменост на учениците преку помагање во разбирањето на јазичниот тон и прагматиката преку читање на изјавите на колонистите.</p> <p>Дополнително, играта се одликува со различни нивоа на способности (почетници-напредни). Студентите со релативно ниско ниво на владеење можат да се вклучат во значајни проверки на ниво на збор, а аудио снимките од одговорите на колонистите овозможуваат мултимодално истражување на содржината. За понапредните ученици, играта обезбедува скеле за дискусии за прагматиката, културниот морал и импликациите во реалниот свет. Бидејќи играта е кратка во споредба со другите игри, има простор за креативни и потенцијално долги продолжни активности. Ова им овозможува на играта да биде приспособена дури и на најнапредните ученици. Најголемото богатство на Quandary е неговата флексибилност во користењето, што го прави прекрасен ангажирачки инструмент за секоја јазична класа.</p>
 Времетраење	<p>Постојат четири епизоди (сценарија) во Quandary. Секоја од нив трае околу 20-30 минути, во зависност од брзината на играчот и нивната длабочина на интеракција.</p> <p>Системот за регистрација на Quandary им овозможува на играчите да го зачуваат нивниот напредок по секоја епизода и да се вратат со пријавување во друго време. Не е потребно да се регистрирате за да ја играте играта, но забележете дека напредокот нема да биде зачуван.</p>



<p style="text-align: center;">  Слики или други документи </p>	<p>На веб-страницата можете да ги најдете сите информации што ви се</p>  <p>потребни за успешно спроведување на Quandary како дел од вашето учење, вклучително и практичен водич за наставници, видео за имплементација во училищата, план за часови и работен лист.</p> 
<p style="text-align: center;">  Совети </p>	<p>Има наставнички форум каде што се обезбедени многу примери и искуства.</p>
<p style="text-align: center;">  Извор </p>	<p>Quandary е произведена од страна на мрежата за учење низ игра. https://quandarygame.org Играта е мапирана според стандардите Common Core.</p>

