

















Одржливиот Шон	
 Линк до играта	https://www.sustainablelearning.com/resource/sustainable-shaun
 Промотор	ДИИТТ, Универзитет Тракија, Бугарија
 Тип на игра	Мобилна игра - еден учесник
 Возрасна група	7-11 години
 Јазик(ци)	Англиски
 Просоцијални вредности	Свесност за животната средина Соработка Грижа Емпатија Планирање Одржливост Пријателство
 Просоцијални вештини	Решавање на проблем Заштита на животната средина Соработка Дружење пријатели Креативно размислување Правење мудар избор
 Цели	<i>Директно: Научете да живеете на одржлив начин</i> <i>□□ Индиректно: развивање на свест, вештини за соработка, безбедност на околината,</i> <i>□□ Психолошки, социолошки, просоцијален: промовирање на доживотно учење, вештини и свесност ; интердисциплинарна- математика</i>
	Играта им овозможува на децата во групи / тимови или од еден играч да градат одржлив град во рок од 7



Опис на игрите	последователни дена. Главниот лик Шон може да го стори тоа со помош на неговите пријатели. Тие можат да соберат различни материјали од несаканиот двор, да градат комунални услуги за градот, да ги рециклираат и да ја обезбедат потребната храна, засолниште, одржливи енергетски ресурси.
 Потребна опрема	Уред со интерентен пристап (лаптоп, компјутер, таблет)
 Опис на активността	Постојат неколку важни активности што се случуваат во текот на играта. Главниот лик треба да носи одлуки секое утро врз основа на достапноста на ресурсите и потребите што треба да се задоволат во текот на денот. За да ги обезбеди ресурсите, Шаун треба да влезе во несаканиот двор каде заедно со неговите пријатели можат да добијат што повеќе предмети (со помош на линии, дијагонали, комбинации) додека го бркаат непослушни гладни свињи. Откако секоја овца ќе може да собира ресурси, започнува градбата. Активностите се случуваат во различни географски региони, вклучително и во Бугарија. Пред, за време и по натпреварот, може да се вклучат различни видови дискусии со цел да се обезбедат информации за стратегиите што секој играч / тим ги избира за оптимални резултати.
 Времетраење	Играта може да трае од 10 минути до еден час - во зависност од начинот на кој се игра. (еден ден може да биде само 10 минути)
 Слики или други документи	



<p>Совети и трикови</p>	<p>Одржливото учење обезбедува различна наставна програма заснована врз возраста, знаењето и развојот на учениците да ја придружуваат играта.</p> <p>https://www.sustainablelearning.com/</p>
<p>Извор</p>	<p>https://www.aardman.com/</p>

