











<b>Kararsızlık</b>	
 <b>Oyun Linki</b>	<a href="https://quandarygame.org">https://quandarygame.org</a>
 <b>Geliştirici</b>	Panevezys Bölgesi Eğitim Merkezi (Litvanya)
 <b>Oyun Türü</b>	Çevrimiçi oyun – Tek oyunculu – Hikaye oyunu
 <b>Hedef Yaşı</b>	8-14
 <b>Dil(ler)</b>	İngilizce, İspanyolca
 <b>Prososyal Değer(ler)</b>	Saygı/Hoşgörü/Farklılıkları kabul et Etik Barış/Demokrasi/Vatandaşlık Dayanışma/Birbirine yardım etmek
 <b>Prososyal Beceri(ler)</b>	Diğerleri ile iletişim kurmak Diğerlerine saygı göstermek Bakış açısına sahip olmak Kendini kontrol etmek İşbirliği Problem çözme Hedef ve planlar koymak Birbirine yardım etmek
 <b>Hedefler</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>› Doğrudan: nasıl daha iyi karar alınacağını öğretmek</li><li>› Dolaylı: öğrencileri etik kararlar alma konusunda çalıştırmak, kararlar alırken bakış açısına sahip olmak.</li><li>› Psikolojik, sosyolojik, prososyal: toplum içerisindeki zor durumların nasıl çözülebileceğini öğretir, karar alma sürecindeki etik sorunları analiz etme.</li></ul>

  
**Oyunların Tanımı**

Kararsızlık bedava prososyal disiplinli bir oyun. Bu oyun öğrencilerin etik karar almalarını ve etik sorunları tanıma yeteneklerini geliştiren ve hayatlarındaki zor durumlarla nasıl basa çıkılacağını öğretir.

Oyuncuların geliştirdikleri yetenekleri:

- Kritik düşünme
- Bir bakış açısına sahip olma
- Karar alma

“Kararsızlık” oyunu oyunculara ne düşüneceğini söylemeden belirli kurallar çerçevesinde nasıl etik karar almaya nasıl ulaşılacağını gösterir. Oyuncuların net olarak doğru veya yanlış olmayan, fakat hem oyuncuyu hem de gezegen Braxos taki değerlerini etkileyecek önemli sonuçları olan kararlar almaları gerekmektedir. Oyuncuların kolonideki diğer kişilerle ilişkilerinde, gerçek hayattaki gibi, düşünceleri olayları ve çözümlerini göz önünde bulundurmaları gerekmektedir.

Bu oyunun çok geniş bir kapsam alanı olan etik anlayışına yaklaşımı, çocuklara nasıl empati yapılacağını ve farklı bakış açılarıyla olaylara nasıl bakılacağını öğretme üzerine kuruludur. Oyunda, yeryüzü sakinleri çok uzaklarda bulunan Braxos gezegenini kolonileştirmişlerdir. Oyuncu bu görevin kaptanıdır ve hayatta kalmak için aldığı önemli kararlar hem mürettebatı hem de Braxos gezegeni sakinlerini etkilemektedir.

Oyun 4 farklı aşamaya sahip bölümlerden oluşmaktadır:

- Gerçekleri doğru anla:

Bu aşamada, oyuncuların gerçekleri, görüşlerden ve çözümlerden ayırmaları gerekmektedir.

- Seçenekleri daralt:

Oyuncuların önceki aşamada doğru olarak tanımladığı çözümlerden ikisini seçmeleri gerekiyor. Oyuncu bu çözümleri daha sonraki aşamada araştıracaktır.



- Bakış açılarını araştır

Çözüm ve gerçekler kartlarının yardımı ile oyuncun kolonideki diğer kişilerin düşünceleri hakkında daha derinlemesine bilgi sahibi olmayı dener. Kolonidekileri ne kadar iyi anlarsa o kadar yüksek puanlar alacaktır.

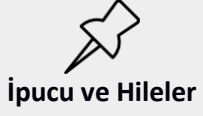
- Konsey

Bu aşamada oyuncu, seçilen çözümleri destekleyen ve bu çözümlere karşı olan ikişer argüman sunması gerekmektedir. Konseyin vereceği karar oyuncunun gerçeklikleri ve görüşleri ayırt etme yeteneğine dayanmakta.



 <b>Gerekli Donanım</b>	<p>Kararsızlık oyunun web sürümü güncel Flash Player eklentisi bulunan bütün arama motorlarında çalışır.</p> <p>Tabletlerde Anroid ve IOS işletim sistemleri için ayrı birer uygulama olarak bulunabilir.</p> <p>Oyunun tablet uygulaması ve web surumu neredeyse aynı, ama tablet surumu, ek olarak, oyuncuya ayrıcalıklı olarak bir takım zorluklara karşı karakter oluşturma aracı sunar.</p> <p>Örneğin: Eski bir asker olarak Ortaokul ve Lise seviyelerinde fen bilgisi öğretmeni olarak oyuna başlamak, kararsızlık oyunu kritik düşünme yeteneğini geliştirme konusunda, özellikle Massachusetts (ve diğer eyaletlerde de) fen bilgisi öğretim programında, ne kadar faydalı olacağını gösteriyor.</p>
 <b>Aktivitenin Tanımı</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>- gerçekler (gözlemlenmiş veri) ve görüşleri ayırt etmek.</li><li>- gerçekler ve hipotezler arasında bağ kurmak (oyun içerisinde sunulan çözümler).</li><li>- hangi hipotezlerin (çözümlerin) test edileceğini karar vermek için kanıtların niceliğini ve kalitesini değerlendirilmesi.</li></ul> <p>Öğrenciler, buna ek olarak, biyolojide araştırma işlemlerini öğrenebilirler: Örneğin, biyologlar diğer canlılar tarafından oluşturulan ve insanların tedavilerinde kullanılabilen ilaç kimyasallarını araştırırlar (ve bazen de bulabilirler).</p> <p>Buna ek olarak, Kararsızlık oyunu çift/takım olarak oynanabilir. Aynı zamanda bilimsel argümanları tartışma ve savunma yeteneklerini geliştirir.</p> <p>Bu oyun dil derslerinde kullanılması için büyük bir potansiyele sahip. Her bölüm belirli konularda kelime dağarcığını geliştirme konusunda büyük fırsatlar sunar ve özellikle kart düzenleme safhası gerçekleri aktarırken kullanılan görüşler ve dil konusunda farkındalılığı artırır ve iletişim tonlamalarına dikkat çekerek oyuncuların iletişim yeteneğini geliştirir. Sonuç olarak, bu oyun oyuncuların dijital okuryazarlık yeteneğini kolonideki kişilerin açıklamalarındaki dilbilimsel tonlamaları anlamalarına yardım ederek geliştirir.</p> <p>Buna ek olarak, oyun farklı yetenek seviyelerine (acemi – profesyonel) katkıda bulunur. Düşük seviyelerdeki öğrenciler kendi seviyelerine uygun oyun testleri bulabilirler. Kolonideki kişilerin ses kayıtlarının olması konunun çeşitli metotlar kullanarak anlaşılmasına yardım eder.</p> <p>Daha ileri seviye öğrenciler için, oyun pragmatik tartışmalar, kültürel ahlak, ve gerçek hayattaki sonuçları için bir altyapı sağlar. Bu oyun diğer oyunlara kıyasla daha kısa olmasına rağmen oyun içerisinde yaratıcı ve muhtemelen oyunu uzatıcı aktivitelere de yer vardır. Bu özellik oyunun en usta oyunculara göre</p>

	<p>ayarlanabilmesine izin vermektedir. Kararsızlık oyunun kullanım rahatlığı ve dil dersleri ile bağlantısı onu gerçek bir ders aracı yapar.</p>
 Zaman	<p>Kararsızlık oyununda dört bolum (senaryo) vardır. Her bir bolum oyuncunun oynama hızına ve oyun içerisindeki ilişkilerin derinliğine göre 20 ile 30 dakika sürer.</p> <p>Oyunun kayıt sistemi oyuncuya oyun içerisindeki ilerlemelerini her bölümden sonra kaydetmeye izin verir ve tekrar oyuna giriş yaptıklarında kaldıkları yerden devam edebilirler. Oyuna kayıt olmak gerekli değildir fakat kayıt olmadan oyundaki ilerlemeler kaydedilemez.</p>
 Resimler ve Diğer Belgeler	<p>Web sitede oyunun derslere nasıl uygulanacağı hakkında daha detaylı bilgiye ve araçlara (öğretmenler için kılavuz, sınıf uygulama videosu, ders planı ve çalışma kâğıtları) ulaşılabilir.</p>  
 Diğer Alakalı Linkler	<p>Öğretmenlerin örneklerini ve deneyimlerini paylaşabileceği bir forumda bulunmaktadır.</p>



Kararsizlik oyunu [Learning Games Network](https://quandarygame.org) tarafından geliştirilmiştir.  
<https://quandarygame.org>  
Oyun "Common Core" standartlarına gore planlanmistir.

