












































<b>Resolución de conflictos</b> <b>Mónica quiere quedarse a jugar</b>	
 <b>Oyun Linki</b>	<a href="https://www.educaixa.com/-/resolucion-de-conflictos-monica-quiere-quedarse-a-jugar">https://www.educaixa.com/-/resolucion-de-conflictos-monica-quiere-quedarse-a-jugar</a>
 <b>Geliştirici</b>	Consejeria de Education Junta de Castilla y Leon (Spain)
 <b>Oyun Türü</b>	İndirme oyunu – Çok Oyunculu (bütün sınıf için) – Hikaye Oyunu
 <b>Hedef Yaşı</b>	7-14
 <b>Dil(ler)</b>	İspanyolca ve Katalonya Lehçesi
 <b>Prososyal Değer(ler)</b>	Empati Hoşgörü Farklılıkları kabul et Sorumluluk
 <b>Prososyal Beceri(ler)</b>	Kendini Kontrol Etme Sorun Çözme Anlaşmazlık çözümü
 <b>Hedefler</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>› Doğrudan: Sosyal anlaşmazlıkları çözmek için yeni yollar bulma</li><li>› Dolaylı: yaratıcılığı geliştirme, ve problem çözme ve içerik öğrenme için yaklaşım geliştirme.</li><li>› Disiplinler arası ve çapraz disiplinli: Sosyal ve uygar eğitim</li><li>› Psikolojik, sosyolojik, prososyal: Problemleri çözmek için barışçıl davranışlar geliştirme.</li></ul>
 <b>Oyunların Tanımı</b>	Monica arkadaşlarıyla dışarı çıkmadan önce eve saat 20:00 dan önce gelmesi gerektiği söylendi. Oyun beklendiğinden daha uzun sürebilir, çünkü Monica eve gitme kararı aldığı anda arkadaşları onun fikrini değiştirmek ve daha uzun süre kalması için çalışırlar.



	<p>Oyun bütün arkadaşların hislerini göz önünde bulundurarak en uygun çözüm yolunu aramaya yönlendirir.</p>								
 <b>Gerekli Donanım</b>	<p>Adobe Flash Player yüklü bir bilgisayar.</p>								
 <b>Aktivitenin Tanımı</b>	<p>Öneri Monica'nın içince kaldığı ikilemi kısa bir animasyonla anlatarak baslar: Monica arkadaşlarıyla oynuyor ve ailesine söz verdiği gibi zamanında evde olmak istiyorsa ayrılması gerekiyor. Hikaye sunulduğunda, Monica'nın arkadaşlarından bazı soruları cevaplama istenmektedir. Bu etkileşme ile anlaşmazlığa dahil olmuş kişilerin nasıl hissettiklerini ve sorunları nasıl analiz edileceği öğrenilir. Ondan sonra çözüm arama safhasına geçilir. Bu safhada oyuncu sorunu çözmek için seçeceği çözüm yollarını ve alternatiflerini hayal etme ve yaratıcılığını kullanarak en uygun sonucu seçer. Bu oyun öğrencilere gerçek hayattaki anlaşmazlıkları çözmek için kullanılabilecek metotları denemeleri ve içselleştirmelerini sağlar.</p>								
 <b>Zaman</b>	<p>Neredeyse 40 dakika</p>								
 <b>Resimler ve Diğer Belgeler</b>									
 <b>Diğer Alakalı Linkler</b>	<p>Öğretmenler için çeşitli materyallerin ve kaynakların bulunduğu bir dosya da mevcuttur.</p> <table border="1"><tr><td> Descripción del recurso</td><td> Educación socioemocional y en valores. Orientaciones prácticas para el profesorado</td></tr><tr><td> Objetivos didácticos</td><td> Sugerencias para dinamizar el interactivo RC. Mónica quiere quedarse a jugar</td></tr><tr><td> Competencias a adquirir</td><td> Ficha del alumno RC</td></tr><tr><td> Materiales del recurso</td><td> Créditos</td></tr></table>	 Descripción del recurso	 Educación socioemocional y en valores. Orientaciones prácticas para el profesorado	 Objetivos didácticos	 Sugerencias para dinamizar el interactivo RC. Mónica quiere quedarse a jugar	 Competencias a adquirir	 Ficha del alumno RC	 Materiales del recurso	 Créditos
 Descripción del recurso	 Educación socioemocional y en valores. Orientaciones prácticas para el profesorado								
 Objetivos didácticos	 Sugerencias para dinamizar el interactivo RC. Mónica quiere quedarse a jugar								
 Competencias a adquirir	 Ficha del alumno RC								
 Materiales del recurso	 Créditos								



 <b>İpucu ve Hileler</b>	Kaynak sınıfta kullanılabilmesi için planlanmıştır ve böylece bütün grup animasyonları izleyerek ve eğlenceli aktivitelere konuşarak dâhil olabilirler.
 <b>Kaynak</b>	Obra Social la Caixa (EduCaixa) CC-BY-NC-ND-3.0 ES

