












Takip	
 Oyun Linki	http://prosociallearn2.atosresearch.eu/content/chase
 Geliştirici	Polo Europeo Della Conoscenza (İtalya)
 Oyun Türü	Çevrimiçi oyun – Çok oyunculu (2 den 4'e kadar oyunculu) – mini oyun
 Hedef Yaşı	7- 10
 Dil(ler)	İngilizce, İtalyanca, Yunanca, İspanyolca
 Prososyal Değer(ler)	İşbirliği Diğerlerine yardım etmek Cömertlik İletişim Memnuniyet
 Prososyal Beceri(ler)	Sırayla yapmak Hedefler ve planlar koymak Yardım iste Diğerlerine yardım et Bir gruba katıl Bir şeyleri paylaş
 Hedefler	› Doğrudan: Stratejik düşünme › Dolaylı: Matematik: olasılık › Psikolojik, sosyolojik, prososyal: takım oluşturma
 Oyunların Tanımı	Bu oyun masa oyunları gibidir. Oyuncu amacına ulaşmak için kareler üzerinde hareket etmek zorundadır: eve ulaşmak için sıcak hava balonunu doldurmaları gerekmektedir. Oyuncular balonun parçalarını yiyen bazı canavarlar tarafından takip edilirler. Bu canavarlar oyuncunun bulunduğu kareye ulaştığında balonun bir parçasını yerler. Oyuncular bazı stratejiler belirleyerek kareler üzerinde yaratıklardan kaçarlar.



 Gerekli Donanım	<p>Oyunun oynanabileceği cihazlar:</p> <ul style="list-style-type: none">- En az İ3 işlemcili ve 4 GB ramli bilgisayarlar- 2GB ramli tabletler <p>Her makine için en az 2 Mbps bant genişliği gereklidir.</p>
 Aktivitenin Tanımı	<p>Oyuncular karakterlerini sıcak hava balonuna doğru hareket ettirmek için sırayla zar atarlar. Her oyuncu 25 küçük balonla oyuna baslar. Zarlar sadece oyuncuya veya canavarlara veya her ikisini de hareket şansı verebilir. Eğer oyuncular canavarlar tarafından yakalanırlarsa, 5 balon kaybederler. Oyuncular diğer oyuncuya sıralarını vererek yardım edebilirler fakat bu eylem onlara 1 balona mal olur. Oyunda iki kazanma değişkeni vardır: grubun sıcak hava balonunu şişirmek ve uçmak için yeterli balona ihtiyacı vardır ama buna karşın her oyuncu da oyunu mümkün olan en çok balonla bitirmek istemektedir.</p>
 Zaman	<p>Zamanlama oyuncu sayısına ve oyuncuların şanslarına göre değişir, ama genel olarak 10 ile 20 dakika arası sürer.</p>
 Resimler ve Diğer Belgeler	
 Diğer Alakalı Linkler	<p>www.prosociallearn.eu</p>
 Kaynak	<p>Geliştirici: IT Innovation Centre, University of Southampton (http://www.it-innovation.soton.ac.uk/)</p>

